

حمل الآن

مجاناً وحصرياً

المراجعة رقم (1)

اختبار شهر نوفمبر





مجاب عنه

الاختبار الأول

السؤال الأول : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(مجلد - التواصل مع الزوار - النافذة الرقمية - عرض الشرائح - <html>)

- (1) عرض الصور بطريقة متحركة يسمى وهو أحد معارض الصور .
- (2) الوسم هو العنصر الأساسي الذي يحتوى على كامل محتويات الصفحة .
- (3) الموقع الإلكتروني هو لعرض الأفكار والهوايات والمشاريع .
- (4) يستخدم نموذج الاتصال في المواقع لـ
- (5) عند إنشاء موقع ويب يتم إنشاء يوضع به الملفات اللازمة لإعداد صفحات الموقع .

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة :

- (1) من فوائد لغة CSS

توفير الوقت	سرعة التعديل	سهولة التعديل	جميع ما سبق
-------------	--------------	---------------	-------------

- (2) في الكود `body{ background-color: lightblue; }` يمثل `body`

القيمة	الخاصية	المحدد	التنسيق
--------	---------	--------	---------

- (3) تصميم يعنى التفكير في كيفية استخدام الأشخاص لتطبيق أو موقع ما وإيجاد ما يحتاجونه بسهولة .

تجربة المستخدم	واجهة المستخدم	الموقع	العنوان
----------------	----------------	--------	---------

- (4) تعنى أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء .

الوضوح	التناسق	الألوان	سهولة التنقل
--------	---------	---------	--------------

- (5) الصفحة التي تعرض صور لأنشطة الموقع تسمى

اتصل بنا	الصفحة الرئيسية	من نحن	معرض الصور
----------	-----------------	--------	------------

السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

- (1) يستخدم الوسم `<link>` داخل منطقة `head` لربط ملف CSS بصفحة HTML ()
- (2) الخاصية `rel` تحدد اسم الملف CSS ومساره . ()
- (3) الخطوط المعقدة والمزخرفة تساعد على ظهور الموقع بشكل سهل القراءة . ()
- (4) تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقي يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام . ()
- (5) التصميم البسيط والمنتظم لصفحة الويب أكثر جاذبية وسهل الاستخدام . ()



مجاب عنه

الاختبار الثاني

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

- () (1) يكتب كود HTML باستخدام أحد محررات النصوص مثل Notepad
- () (2) تستخدم لغة CSS في عرض صفحات الويب بشكل مناسب لحجم الشاشة.
- () (3) إنشاء موقع بالذكاء الاصطناعي يتطلب منك كتابة أكواد برمجية معقدة.
- () (4) تحديد نوع الموقع باستخدام Wegic.ai آخر خطوات إنشاء الموقع.
- () (5) موقعي YouTube و Google يستخدمان UI/UX بشكل جيد.

السؤال الثاني : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(التخطيط - <title> - - التنقل - الفهم والتحويل)

- (1) من قدرات الذكاء الاصطناعي في تصميم المواقع
- (2) يستخدم الوسم لتعديل الخطوط في لغة HTML.
- (3) الوسم يستخدم لعرض عنوان الصفحة في شريط الصفحة العلوي.
- (4) سهولة تعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عن بسرعة ودون عناء.
- (5) هو تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقي يجعل الموقع سهل الاستخدام.

السؤال الثالث : اختر الإجابة الصحيحة :

- (1) أهمية إمتلاك موقع إلكتروني

التواصل مع العالم	عرض المشاريع	تطوير المهارات	جميع ما سبق
-------------------	--------------	----------------	-------------

- (2) يُمكن الحواسيب من التعلم والتفكير مثل البشر.

الإنترنت	التعلم	الذكاء الاصطناعي	الروبوت
----------	--------	------------------	---------

- (3) تناسق الواجهة يعني في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.

مخالفة المعلومات	الحفاظ على نفس الأسلوب
الحفاظ على الأزرار	حفظ المعلومات

- (4) تستخدم لغة لإضافة وسوم داخل صفحة HTML

C++	CSS	GIMP	Scratch
-----	-----	------	---------

- (5) الرمز يستخدم لتمثيل رمز حقوق النشر ©

©	height	link	div
--------	--------	------	-----

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الثاني

السؤال الأول:

✓ (1)

✓ (2)

✗ (3)

✗ (4)

✓ (5)

السؤال الثاني :

(1) الفهم والتحويل

 (2)

<title> (3)

(4) التنقل

(5) التخطيط

السؤال الثالث :

(1) جميع ما سبق

(2) الذكاء الاصطناعي

(3) الحفاظ على نفس الأسلوب

CSS (4)

© (5)

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الأول

السؤال الأول:

(1) عرض الشرائح

<html> (2)

(3) النافذة الرقمية

(4) التواصل مع الزوار

(5) مجلد

السؤال الثاني :

(1) جميع ما سبق

(2) المحدد

(3) تجربة المستخدم

(4) سهولة التنقل

(5) معرض الصور

السؤال الثالث :

✓ (1)

✗ (2)

✗ (3)

✓ (4)

✓ (5)

كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين مثلا ازاي نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9



حمل الآن

مجاناً وحصرياً

المراجعة رقم (2)

اختبار شهر نوفمبر



تذكر ، ملخص الدرس 4

تعريف البيانات الضخمة:

- كميات هائلة ومتنوعة من البيانات يتم جمعها من مصادر مختلفة.
- تشكّل المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي للتعلّم والعمل.

مراحل معالجة البيانات الضخمة:

- **التجميع:** جمع البيانات من مصادر متعددة.
- **التخزين:** حفظ البيانات في قواعد بيانات ضخمة على الخوادم أو السحابة.
- **التنظيف:** إزالة الأخطاء والتكرار والتأكد من صحة البيانات.
- **التحليل:** استخدام أدوات مثل الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي لتحليل البيانات.
- **الاستخلاص:** استخراج معلومات قيمة لاتخاذ قرارات وتحسين الأداء.

استخدامات البيانات الضخمة:

- **الذكاء الاصطناعي:** تصميم خوارزميات تحاكي الذكاء البشري.
- **التعلم الآلي والعقيق:** تدريب النماذج وتحسين أدائها.

➤ الأمن السيبراني: مراقبة الشبكات واكتشاف التهديدات.

➤ التجارة الإلكترونية: فهم العملاء وتحسين التوصيات.

دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي:

- تحسين دقة النماذج وتقليل الأخطاء. ➤ إجراء تحليلات تنبؤية دقيقة.
- تمكين تطبيقات متقدمة مثل معالجة اللغة الطبيعية والرؤية الحاسوبية.
- اكتشاف أنماط ورؤى مخفية تساعد في اتخاذ قرارات استراتيجية.
- دعم التعلم المستمر والتكيف مع البيانات الجديدة. ➤ تحسين تجربة المستخدم وأتمتة المهام.
- البيانات الضخمة هي أساس الذكاء الاصطناعي الذي يحولها إلى معرفة وقرارات ذكية.



تدريبات الفائز

★ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة لكل ما يلي:

- (١) تحسين التوصيات للعملاء يتم عبر.....
 (أ) تخزين البيانات (ب) الأمن السيبراني (ج) التجارة الإلكترونية (د) تنظيف البيانات
- (٢) معالجة الصور والفيديو تعتمد على.....
 (أ) الرؤية الحاسوبية (ب) الطباعة (ج) البريد الإلكتروني (د) لوحة المفاتيح
- (٣) التحليلات التنبؤية تعتمد على.....
 (أ) البيانات المشفرة (ب) الطابعات (ج) الأقراص المدمجة (د) البيانات التاريخية
- (٤) تحديد أنماط الأمراض يتم عبر.....
 (أ) الرعاية الصحية (ب) تحليل البيانات (ج) كل من أ ، ب (د) التجارة الإلكترونية
- (٥) أتمتة خدمة العملاء تعتمد على.....
 (أ) الفاكس (ب) النكاء الاصطناعي (ج) الكاميرا (د) الإنترنت
- (٦) التعلم المستمر للنكاء الاصطناعي يحتاج إلى..... في الوقت الفعلي.
 (أ) تنفق البيانات (ب) الصور الثابتة (ج) النصوص (د) الأمن السيبراني
- (٧) الحد من مشكلة التجهيز الزائد يتم عبر تدريب النماذج على.....
 (أ) التفاضلية (ب) تخزين البيانات فقط (ج) بيانات متنوعة (د) إغلاق النظام

- (٨) ميزة تنافسية للشركات تأتي من تحليل.....
- (أ) (الغير مباشر) (ب) تصغير الأجهزة (ج) حذف البيانات (د) البيانات الضخمة
- (٩) فهم سلوك العملاء يتم عبر.....
- (أ) ضغط الصور (ب) الطباعة (ج) تحليل البيانات (د) البيانات الأولية
- (١٠) تحويل البيانات الأولية إلى قرارات استراتيجية يتم عبر.....
- (أ) (التنظيف) (ب) الذكاء الاصطناعي (ج) النسخ الاحتياطي (د) التخزين
- (١١) تعتبر المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي.
- (أ) (البيانات الضخمة) (ب) الخوارزميات (ج) البرامج (د) إكسيل
- (١٢) هو المرحلة التي تسبق تخزين البيانات.
- (أ) (التحليل) (ب) التجميع (ج) الاستخلاص (د) التتوير
- (١٣) مكان تخزين البيانات الضخمة.
- (أ) (السيرفرات أو) (ب) السحابة (ج) كل من أ ، ب (د) هارديسك
- (١٤) إزالة الأخطاء والتكرار يتم في مرحلة.....
- (أ) (التخزين) (ب) التنظيف (ج) الاستخلاص (د) الكتابة
- (١٥) تحليل البيانات الضخمة يتم باستخدام.....
- (أ) (الذكاء الاصطناعي) (ب) الحاسبة (ج) الطابعة (د) الكمبيوتر
- (١٦) الهدف من استخلاص المعلومات هو.....
- (أ) (تحسين العمليات) (ب) زيادة البيانات (ج) تقليل المصادر (د) المعلومات
- (١٧) هي التقنية المستخدمة لفهم اللغة البشرية.
- (أ) (الرؤية الحاسوبية) (ب) الصور (ج) التعلم العميق (د) معالجة اللغة الطبيعية
- (١٨) التعلم الآلي يعتمد على.....
- (أ) (البيانات المخفية) (ب) الألوان (ج) الصوت (د) البيانات الضخمة
- (١٩) مثال على التنبؤ باستخدام التعلم الآلي.
- (أ) (الطقس) (ب) تشغيل الطابعة (ج) إرسال بريد (د) Email

(٢٠) استخدام البيانات الضخمة لمراقبة حركة الشبكة يسمى

(أ) الأمن السيبراني (ب) التجارة الإلكترونية (ج) التخزين السحابي (د) أمن البريد

★ السؤال الثاني: ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام كل من العبارات التالية:

- (١) البيانات الضخمة غير ضرورية لتشغيل نماذج الذكاء الاصطناعي. ()
- (٢) تحليل البيانات الضخمة يمكن أن يكشف عن أنماط ورؤى مخفية. ()
- (٣) التعلم المستمر للذكاء الاصطناعي يعتمد على تدفق البيانات في الوقت الفعلي. ()
- (٤) أتمتة المهام في خدمة العملاء ممكنة بفضل الذكاء الاصطناعي. ()
- (٥) مرحلة تجميع البيانات تأتي بعد مرحلة تحليل البيانات. ()
- (٦) جودة البيانات وحجمها وتنوعها تؤثر على دقة نماذج الذكاء الاصطناعي. ()
- (٧) استخدام البيانات الضخمة في الرعاية الصحية يساعد في تشخيص الأمراض. ()
- (٨) استخراج المعلومات من البيانات الضخمة يتم قبل تنظيفها. ()
- (٩) النماذج المدربة على بيانات متنوعة تقلل من مشكلة التجهيز الزائد. ()
- (١٠) الشركات يمكنها اكتساب ميزة تنافسية من خلال تحليل البيانات الضخمة. ()
- (١١) البيانات الضخمة هي المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي. ()
- (١٢) تخزين البيانات الضخمة يتم فقط على الأجهزة الشخصية الصغيرة. ()
- (١٣) مرحلة تنظيف البيانات تهدف إلى إزالة الأخطاء والتكرار. ()
- (١٤) تحليل البيانات يتم قبل جمعها. ()
- (١٥) التعلم الآلي يعتمد على البيانات الضخمة لتحسين أدائه. ()
- (١٦) التجارة الإلكترونية لا تستفيد من البيانات الضخمة في فهم سلوك العملاء. ()
- (١٧) الأمن السيبراني يستخدم البيانات الضخمة لاكتشاف التهديدات. ()
- (١٨) الرؤية الحاسوبية تعتمد على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديو. ()
- (١٩) التحليلات التنبؤية تساعد في التنبؤ بالأحداث المستقبلية. ()
- (٢٠) معالجة اللغة الطبيعية تهدف إلى فهم اللغة البشرية وتوليدها. ()

★ السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية من بين القوسين:

(الأنظمة السحابية - التعلم الآلي - تنظيف البيانات - الذكاء الاصطناعي - الوقت الفعلي)

- (١) التعلم المستمر للذكاء الاصطناعي يعتمد على تدفق البيانات في.....
- (٢) أتمتة المهام في خدمة العملاء تتم باستخدام
- (٣) تُخزن البيانات الضخمة في قواعد بيانات ضخمة على الخوادم أو
- (٤) إزالة الأخطاء والتكرار من البيانات يتم في مرحلة
- (٥) التعلم العميق هو أحد مجالات

★ السؤال الرابع: اذكر المصطلح أو المفهوم العلمي لكل ما يلي:

- (١) استخدام البيانات التاريخية لتحديد الأنماط والتنبؤ بالأحداث المستقبلية.
- (٢) مجال يستخدم البيانات الضخمة لمراقبة الشبكات وكشف التهديدات وحماية الأنظمة.
- (٣) عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر مختلفة.
- (٤) مجال يركز على تدريب النماذج على مجموعات ضخمة من البيانات لفهم اللغة البشرية.
- (٥) عملية إزالة الأخطاء والتكرار والبيانات غير الصحيحة من البيانات.

★ السؤال الخامس: أكمل العبارات التالية بالمناسب:

- (١) تحليل البيانات الضخمة يتم باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل
- (٢) الذكاء الاصطناعي هو فرع من علوم
- (٣) التعلم الآلي يُستخدم للتنبؤ بالأحداث المستقبلية مثل
- (٤) مراقبة حركة الشبكة واكتشاف التهديدات الأمنية هي من مهام
- (٥) تُجمع البيانات الضخمة من مصادر



تدريبات كتاب الطالب

★ أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة:

- (١) البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي. ()
- (٢) تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي على معالجة وتحليل البيانات الضخمة. ()

- (٣) من مراحل معالجة البيانات الضخمة تنظيف البيانات. ()
- (٤) مرحلة تجميع البيانات هي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر متنوعة ()
- (٥) عملية معالجة البيانات الضخمة لا تستلزم تخزين تلك البيانات. ()
- (٦) يقصد بتنظيف البيانات التعامل مع الأخطاء أو التكرار أو البيانات غير الصحيحة. ()
- (٧) يتم تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي. ()
- (٨) عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات. ()
- (٩) التعلم الآلي والتعلم العميق ليسا في حاجة للبيانات الضخمة. ()
- (١٠) باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبراني. ()
- (١١) تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء ()
- (١٢) لا تُتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة من السيناريوهات والظروف. ()
- (١٣) لا تشترط تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجوه واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها. ()
- (١٤) دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي يتمثل في تحسين الدقة والأداء وتمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي. ()
- (١٥) من تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية ()
- (١٦) لا يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات. ()
- (١٧) تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على تعرف الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري. ()
- (١٨) بسبب البيانات الضخمة تتحسن عمليات أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية. ()
- (١٩) البيانات الضخمة ليست هي المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي. ()
- (٢٠) الذكاء الاصطناعي مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية بدون البيانات الضخمة. ()

تذكر ، ملخص الدرس 1

● **تجربة المستخدم (UX):** تهتم بجعل الموقع أو التطبيق سهل الاستخدام ومريح

للمستخدم، بحيث يجد ما يبحث عنه بسهولة ويستمتع أثناء استخدامه.

مثال: في مطعم، جودة الطعام والخدمة تمثل UX.

● **واجهة المستخدم (UI):** تهتم بشكل وتصميم الموقع أو التطبيق من حيث الألوان،

الأزرار، الخطوط، وترتيب العناصر ليكون جذابًا ومرتبًا.

مثال: ديكور المطعم وألوانه تمثل UI.

● **سهولة التنقل (Navigation):** تمكّن المستخدم من الوصول للمعلومة المطلوبة بسرعة

دون عناء، مثل القوائم الواضحة والمنظمة.

● **الوضوح (Clarity):** تقديم المحتوى والمعلومات بطريقة مفهومة وسهلة القراءة، باستخدام

خطوط مناسبة وحجم واضح للنصوص.

● **التناسق (Consistency):** الحفاظ على نفس الأسلوب والألوان والأزرار في جميع

أجزاء الموقع أو التطبيق لتجنب إرباك المستخدم.

● **الألوان (Colors):** اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين، مثل الأزرق والرمادي، وتجنب

الألوان المزعجة أو الصارخة التي تسبب التشبث.

● **الخطوط (Fonts):** استخدام خطوط بسيطة وواضحة وسهلة القراءة تناسب طبيعة

المحتوى، وتجنب الخطوط المزخرفة التي تعيق القراءة.

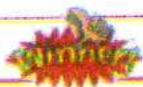
● **التخطيط (Layout):** ترتيب عناصر الصفحة أو التطبيق بشكل منظم ومنطقي، مع

تقسيم الصفحة إلى أقسام واضحة مثل "الرئيسية" و"الأخبار" و"المقالات".

أمثلة على مواقع تستخدم (UI/UX) بشكل جيد:

👉 Google: تصميم بسيط وسهل الاستخدام.

👉 YouTube: تصميم جذاب وسهل التنقل.



تدريبات الفائز

★ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة لكل ما يلي:

- (١) تجربة تناول الطعام وجودة الخدمة في مطعم تمثل.....
 (أ) UX (ب) UI
 (ج) تصميم جرافيك (د) تخطيط
- (٢) ديكور المطعم وألوانه تمثل.....
 (أ) UX (ب) UI
 (ج) وضوح (د) ألوان
- (٣) موقع Google مثال على تصميم.....
 (أ) بسيط وسهل (ب) معقد ومزدحم
 (ج) صارخ الألوان (د) ضعيف التناسق
- (٤) موقع YouTube يتميز ب.....
 (أ) صعوبة التنقل (ب) تصميم جذاب
 (ج) ألوان صارخة (د) تخطيط مزدحم
- (٥) خطوط مزخرفة ومعقدة تسبب.....
 (أ) وضوح (ب) سهولة القراءة
 (ج) صعوبة القراءة (د) تناسق
- (٦) قائمة رئيسية واضحة بأزرار منظمة مثال على.....
 (أ) وضوح (ب) ألوان
 (ج) تناسق (د) سهولة التنقل
- (٧) ازدحام العناصر على الصفحة يسبب.....
 (أ) راحة المستخدم (ب) تنظيم جيد
 (ج) وضوح (د) إرباك المستخدم

(٨) تجربة مستخدم سيئة تؤدي إلى.....

- (أ) زيادة الاستخدام
(ب) ترك الموقع
(ج) تحسين التصميم
(د) سهولة التنقل

(٩) واجهة جذابة بصرياً تساعد على.....

- (أ) إحباط المستخدم
(ب) إرباك المستخدم
(ج) جذب المستخدم
(د) تعقيد الاستخدام

(١٠) ترتيب الكتب في مكتبة بشكل عشوائي يؤدي إلى.....

- (أ) سهولة البحث
(ب) إحباط المستخدم
(ج) تنظيم جيد
(د) وضوح

(١١) تصميم يركز على شعور المستخدم أثناء التفاعل مع الموقع أو التطبيق.

- (أ) UX
(ب) UI
(ج) HTML
(د) CSS

(١٢) الشكل المرئي للموقع مثل الألوان والأزرار والخطوط.....

- (أ) UX
(ب) UI
(ج) SEO
(د) API

(١٣) تعنى سهولة الوصول إلى المعلومات بسرعة وبدون عناء.

- (أ) وضوح
(ب) تناسق
(ج) سهولة التنقل
(د) جاذبية بصرية

(١٤) يعنى تقديم المعلومات بطريقة مفهومة وسهلة القراءة.

- (أ) سهولة التنقل
(ب) تناسق
(ج) تخطيط
(د) وضوح

(١٥) يعنى الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل في جميع أجزاء الموقع.

- (أ) وضوح
(ب) تناسق
(ج) ألوان
(د) تخطيط

(١٦) ، ألوان متناسقة مثل الأزرق والرمادي.

(أ) ألوان هادئة (ب) ألوان صارخة

(ج) ألوان مزعجة (د) ألوان محايدة

(١٧)، ألوان مثل الأحمر والأصفر والبنفسجي تسبب تشتيتاً

(أ) ألوان هادئة (ب) ألوان دافئة

(ج) ألوان مريحة (د) ألوان صارخة

(١٨) خطوط بسيطة وواضحة سهلة القراءة.....

(أ) خطوط مزخرفة (ب) خطوط معقدة

(ج) خطوط واضحة (د) خطوط غير مقروءة

(١٩) يعنى تنظيم عناصر الصفحة بشكل منطقي وواضح.

(أ) جاذبية بصرية (ب) وضوح

(ج) تناسق (د) تخطيط

(٢٠) تصميم يجعل المستخدم يجد ما يحتاجه بسهولة ويستمتع باستخدام الموقع.....

(أ) UX (ب) UI

(ج) تخطيط (د) ألوان

*** السؤال الثاني: ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام كل من العبارات التالية:**

- (١) جودة الخدمة في المطعم تعتبر جزءاً من تصميم واجهة المستخدم. ()
- (٢) ديكور المطعم وألوانه تعتبر جزءاً من تصميم واجهة المستخدم. ()
- (٣) موقع Google يتميز بالبساطة وسهولة الاستخدام. ()
- (٤) موقع YouTube مثال على تصميم جذاب وسهل التنقل. ()
- (٥) الخطوط المعقدة تسبب صعوبة في القراءة. ()
- (٦) القائمة الرئيسية المنظمة والواضحة تعتبر مثلاً على سهولة التنقل. ()
- (٧) ازدحام العناصر على الصفحة يسبب راحة للمستخدم. ()

- (٨) تجربة المستخدم السيئة قد تدفع المستخدم لترك الموقع نهائيًا. ()
- (٩) واجهة جذابة بصريًا تساعد في جذب المستخدمين. ()
- (١٠) ترتيب الكتب بشكل عشوائي في المكتبة يسهل عملية البحث. ()
- (١١) تصميم تجربة المستخدم يركز على شعور المستخدم أثناء استخدام الموقع أو التطبيق. ()
- (١٢) تصميم واجهة المستخدم يختص بالألوان والأزرار والخطوط فقط. ()
- (١٣) سهولة التنقل تعني الوصول إلى المعلومات ببطء وصعوبة. ()
- (١٤) وضوح الواجهة يعني تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم. ()
- (١٥) التناسق في التصميم يعني استخدام أشكال وألوان مختلفة في كل صفحة. ()
- (١٦) الألوان الهادئة مثل الأزرق والرمادي تعطي شعورًا بالراحة. ()
- (١٧) الألوان الصارخة مثل الأحمر والأصفر تسبب تشتيت الانتباه. ()
- (١٨) الخطوط المزخرفة والمعقدة تجعل النصوص سهلة القراءة. ()
- (١٩) التخطيط الجيد يعني تنظيم عناصر الصفحة بشكل منطقي وواضح. ()
- (٢٠) تصميم تجربة المستخدم الجيد يجعل المستخدم يجد ما يحتاجه بسهولة. ()

* السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية من بين القوسين:

(سهولة التنقل - واجهة المستخدم (UI) - التناسق - بسيط - التخطيط (Layout))

- (١) موقع Google يتميز بتصميم وسهل الاستخدام.
- (٢) سهولة الوصول إلى ما يبحث عنه المستخدم بسرعة تسمى
- (٣) ديكور المطعم وألوانه تمثل
- (٤) الحفاظ على نفس الأسلوب في جميع أجزاء الموقع يسمى
- (٥) تنظيم العناصر في الواجهة بشكل منطقي يسمى

*** السؤال الرابع: اذكر المصطلح أو المفهوم العلمي لكل ما يلي:**

- (١) خطوط بسيطة وسهلة القراءة تتناسب محتوى الموقع أو التطبيق.
- (٢) تصميم يركز على شعور المستخدم وسهولة استخدام الموقع أو التطبيق.
- (٣) تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم والقراءة.
- (٤) مثال على موقع يتميز بالتصميم الجذاب وسهولة التنقل.
- (٥) اختيار الألوان التي تؤثر على مزاج المستخدم وتتناسق التصميم.
- (٦) تصميم تجربة المستخدم يطلق عليه بالإنجليزية
- (٧) مثال على موقع يتميز بالبساطة وسهولة الاستخدام.
- (٨) الشكل المرئي للموقع أو التطبيق مثل الألوان والأزرار والخطوط.

*** السؤال الخامس: أكمل العبارات التالية بالمناسب:**

- (١) تصميم واجهة المستخدم يطلق عليه بالإنجليزية
- (٢) تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم يسمى
- (٣) اختيار الألوان المناسبة التي تؤثر على مزاج المستخدم يسمى
- (٤) جودة الخدمة في المطعم تمثل
- (٥) يعني تنظيم عناصر الواجهة بطريقة منطقية وواضحة.
- (٦) يعني سهولة وصول المستخدم إلى ما يبحث عنه بسرعة وبدون عناء.
- (٧) هو الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل في جميع أجزاء الموقع أو التطبيق.



تدريبات كتاب الطالب

*** أولاً: اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:**

- (١) ما التركيز الأساسي في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟
 - (أ) الجاذبية البصرية للتصميم
 - (ب) سهولة استخدام المنتج وفعاليته
 - (ج) الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم
 - (د) سرعة تحميل الموقع الإلكتروني

(٢) ما التركيز الأساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

- (أ) سهولة التنقل في التطبيق
(ب) رضا المستخدم عن المنتج
(ج) المظهر الجذاب والمرئي للمنتج
(د) تنظيم المعلومات بشكل منطقي

(٣) أي مما يلي يُعد مبدأً أساسيًا في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟

- (أ) استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه
(ب) توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم
(ج) وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة
(د) استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان

(٤) أي مما يلي يُعد مبدأً أساسيًا في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

- (أ) جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل
(ب) اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين
(ج) توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة
(د) التأكد أن جميع النصوص غير قابلة للقراءة

(٥) ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم UX/UI؟

- (أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة
(ب) الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج
(ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين
(د) استخدام خطوط وألوان عشوائية

(٦) لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

- (أ) لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية
(ب) لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج
(ج) لتقليل تكلفة تطوير المنتج
(د) لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع

(٧) لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم UI؟

(أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام

(ب) لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم

(ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل

(د) لجعل المنتج متوافقاً مع جميع الأجهزة

(٨) أي من الأمثلة التالية يوضح تصميمًا مربكًا للتقل؟

(أ) قائمة رئيسية بأزرار واضحة

(ب) شريط بحث في مكان واضح

(ج) قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة

(د) روابط واضحة في نهاية الصفحة

(٩) أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم UT؟

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة

(ب) استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان

(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمختلفة بشكل عشوائي

(د) استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ

*** ثانياً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة:**

(١) تصميم تجربة المستخدم (UX) يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على

كيفية استخدامه. ()

(٢) تصميم واجهة المستخدم (UI) يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعالاً. ()

(٣) من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم. ()

(٤) استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UI. ()

(٥) التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء المنتج. ()

(٦) سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. ()

- (٧) الجاذبية البصرية لواجهة المستخدم يمكن أن تؤثر على الانطباع الأول للمستخدم. ()
- (٨) القائمة الرئيسية بأزرار واضحة تعتبر مثلاً على تصميم تنقل جيد. ()
- (٩) استخدام الكثير من الألوان المختلفة بشكل منظم يحسن من جمالية التصميم. ()

* ثالثاً: أكمل العبارات التالية بكلمات مناسبة:

- (١) يركز تصميم تجربة المستخدم (UX) بشكل أساسي على جعل استخدام المنتج وسهلاً.
- (٢) يهتم تصميم واجهة المستخدم (UI) بشكل أساسي ب..... الجذاب للمنتج.
- (٣) من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات.
- (٤) عند اختيار لواجهة المستخدم، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.
- (٥) الحفاظ على في تصميم العناصر، مثل الأزرار والأيقونات يعطي شعوراً بالاحترافية والاتساق.

* رابعاً: اكتب المصطلح العلمي:

- (١) عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلاً ومفيداً وممتعاً للمستخدم.
- (٢) عملية تصميم العناصر المرئية لتطبيق أو موقع ويب بطريقة جذابة ومرتبطة وسهلة الفهم.
- (٣) مبدأ في تصميم UX يشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج.
- (٤) مبدأ في تصميم UI يشير إلى أهمية اختيار ألوان متناغمة ومريحة للعين.

حمل الآن

مجاناً وحصرياً

المراجعة رقم (3)

اختبار شهر نوفمبر



الدرس الرابع: البيانات الضخمة وعلاقتها بالذكاء الاصطناعي

مقدمة: في هذا الدرس سوف نتعرف على كيف يعتمد الذكاء الاصطناعي على البيانات

الضخمة حيث تلعب البيانات الضخمة دوراً حيوياً وأساسياً في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي، فالذكاء الاصطناعي

يحتاج إلى البيانات الضخمة ليعمل ويتعلم، بينما تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي في معالجة وتحليل هذا الكم الهائل

من البيانات واستخلاص القيمة منها والان سوف نتعرف على: -

✓ مراحل معالجة البيانات الضخمة. ✓ استخدامات البيانات الضخمة. ✓ دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي.

أولاً: مراحل معالجة البيانات الضخمة: تمر البيانات الضخمة بـ 5 مراحل مختلفة وهي كما يلي:

1- تجميع البيانات الضخمة: وهي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من المصادر التي تم

ذكرها سابقاً وهي (الأجهزة المتصلة بالإنترنت - مواقع التواصل الاجتماعي - البيانات المالية - البيانات

من الأجهزة الذكية - المحتوى الرقمي - البيانات الحكومية - البيانات الجغرافية والمكانية)

2- تخزين البيانات: بمجرد جمع البيانات، يتم تخزينها في قواعد بيانات ضخمة، والتي يمكن أن

تكون في خوادم Servers أو أنظمة سحابية.

3- تنظيف البيانات: البيانات التي تم جمعها قد تحتوي على أخطاء، تكرار، أو بيانات غير

صحيحة، لذا يجب تنظيفها والتأكد من صحتها.

4- تحليل البيانات: بعد تخزين البيانات وتنظيفها، يأتي دور تحليل البيانات باستخدام أدوات

وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي.

5- استخلاص المعلومات: بعد تحليل البيانات، يتم استخراج المعلومات القيمة التي يمكن

استخدامها لتحسين العمليات أو اتخاذ قرارات استراتيجية.

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

01007634484 ا.عماد السيد

الوحدة الأولى

الصف الثاني الإعدادي الفصل الدراسي الأول

افهم
تكنولوجيا
ICT

ثانياً: استخدامات البيانات الضخمة: تستخدم البيانات الضخمة في العديد من المجالات الرقمية ومنها:



١ - استخدام البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي AI: هو ذلك الفرع من علوم نظم المعلومات

الذي يمكن بواسطة خلق وتصميم خوارزميات تحاكي أساليب الذكاء البشري لكي يمكن الحاسوب

من أداء بعض المهمات بدلاً من الإنسان مثل التعرف على الأنماط والكلام والسماع والحركة والتفكير المنطقي.



٢ - التعلم الآلي والتعلم العميق: تستخدم البيانات الضخمة لتدريب النماذج التي يمكنها تحسين

أدائها مع مرور الوقت وكلما زادت جودة وحجم وتنوع البيانات المتاحة، زادت قدرة هذه

النماذج على التعلم، وتقديم تنبؤات وقرارات دقيقة، على سبيل المثال، يستخدم التعلم الآلي في التنبؤ بالأحداث

المستقبلية مثل الطقس.



٣ - مراقبة الشبكات والأمن السيبراني: تستخدم البيانات الضخمة في مراقبة حركة الشبكة

وتحليل الأنماط لاكتشاف التهديدات الأمنية وحماية الأنظمة من الهجمات.

٤ - التجارة الإلكترونية: تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء، وتحسين

التوصيات، وضبط الأسعار، وتحقيق مبيعات أعلى باستخدام تحليلات متقدمة.

ثالثاً: دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي: تستخدم البيانات الضخمة مع الذكاء الاصطناعي لأغراض عديدة ومنها:



١ - تحسين الدقة والأداء: تتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة واسعة من

السيناريوهات والظروف، مما يحسن من قدرتها على التعميم ويقلل من مشكلة التجهيز الزائد

Overfitting وبالتالي تزيد من دقتها وفعاليتها في العالم الحقيقي.

٢ - تمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة: وقد تحدثنا في العام الماضي على بعض هذه التطبيقات ومنها ما يلي: -



١ - معالجة اللغة الطبيعية: تتطلب نماذج معالجة اللغة الطبيعية، مثل نماذج اللغات الكبيرة

مثل GPT، فهو يتعامل مع مجموعات بيانات نصية ضخمة جداً لتعلم فهم اللغة البشرية وتوليدها

بدقة.

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

افهم
تكنولوجيا
ICT

ا. عماد السيد 01007634484

الصف الثاني الإعدادي الفصل الدراسي الأول

الوحدة الأولى

٢- الرؤية الحاسوبية Computer Vision: تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف

على الوجوه واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها.

٣- التحليلات التنبؤية: تمكن البيانات الضخمة الذكاء الاصطناعي من تحليل كميات هائلة من

البيانات التاريخية لتحديد الأنماط والاتجاهات، مما يسمح بعمل تنبؤات دقيقة حول الأحداث

المستقبلية، مثل سلوك العملاء أو اتجاهات السوق.

٤- اكتشاف الرؤى والأنماط المخفية: بفضل قدرة الذكاء الاصطناعي على معالجة وتحليل

البيانات الضخمة، يمكن للشركات والمؤسسات اكتشاف رؤى قيمة وأنماط مخفية يصعب

على الأدوات التقليدية تحديدها، هذه الرؤى يمكن أن تقود إلى اتخاذ قرارات استراتيجية مبتكرة.

مثال: في الرعاية الصحية، يمكن تحليل البيانات الضخمة للسجلات الطبية لتحديد أنماط تساعد في تشخيص الأمراض

وتطوير خطط علاجية مخصصة.

٥- التعلم والتكيف المستمر: تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج

الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة، مما يحسن من أدائها بمرور الوقت بناء على

المعلومات الواردة.

٦- تحسين تجربة المستخدم وأتمتة المهام: يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم

تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات، مما يمكنه من تقديم توصيات مخصصة ومحتوى يتناسب مع اهتماماتهم.

كما تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على التعرف على الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري، مما

يؤدي إلى أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية.

البيانات الضخمة تعتبر المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي وبدونها سيكون الذكاء الاصطناعي مجرد

مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية.

في المقابل، يساعد الذكاء الاصطناعي على تحويل هذه البيانات الأولية إلى معلومات استراتيجية، تساعد في اتخاذ

قرارات مستنيرة واكتساب ميزة تنافسية.

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :-

- () ١- البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي.
- () ٢- تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي في معالجة وتحليل البيانات الضخمة.
- () ٣- من مراحل معالجة البيانات الضخمة تنظيف البيانات.
- () ٤- مرحلة تجميع البيانات هي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر متنوعة.
- () ٥- عملية معالجة البيانات الضخمة لا تستلزم تخزين تلك البيانات.
- () ٦- يقصد بتنظيف البيانات التعامل مع الأخطاء، التكرار، أو البيانات غير صحيحة.
- () ٧- تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي.
- () ٨- عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات.
- () ٩- التعلم الآلي والتعلم العميق ليسا في حاجة للبيانات الضخمة.
- () ١٠- باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبراني.
- () ١١- تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء.
- () ١٢- لا تتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة واسعة من السيناريوهات والظروف.
- () ١٣- لا تشترط تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجود واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها.
- () ١٤- دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي يتمثل في تحسين الدقة والأداء وتمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي.
- () ١٥- من تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية Computer Vision.
- () ١٦- لا يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات.
- () ١٧- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على تعرف الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري.
- () ١٨- بسبب البيانات الضخمة تتحسن عمليات أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية.
- () ١٩- البيانات الضخمة ليست هي المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي.
- () ٢٠- الذكاء الاصطناعي مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية بدون البيانات الضخمة.

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

افهم
تكنولوجيا
ICT

01007634484 ا.عماد السيد

الصف الثاني الإعدادي الفصل الدراسي الأول

الوحدة الثانية

الدرس الأول: مبادئ تصميم واجهات احترافية شيقة للمواقع الإلكترونية



مقدمة: في هذا الدرس سوف نتعرف تصميم واجهات مواقع الإنترنت والتطبيقات التي تستخدمها يومياً ومدى جودة الخدمات التي تقدمها، ولماذا تشعر بالراحة عند استخدامها او قد لا تشعر بالراحة وتشعر بالضيق عند استخدام بعض المواقع الأخرى.

أولاً: مفهوم تصميم تجربة المستخدم (UX) User Experience

تخيل أنك تصمم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، فيجب عليك التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب، وكيف سيشعر أثناء اللعب، هل اللعبة سهلة الفهم؟ هل الأوامر واضحة؟ هل سيستمتع اللاعب بالوقت الذي يقضيه؟ هذا ما نطلق عليه تصميم تجربة المستخدم UX.

١- تصميم تجربة المستخدم UX: هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة؟ هل يشعرون بالسعادة أثناء الاستخدام؟
مثال: تخيل أنك تريد البحث عن كتاب في مكتبة كبيرة، إذا كانت الكتب مرتبة بطريقة منظمة، سيكون الأمر سهلاً ومريحاً، لكن إذا كانت الكتب ملقاة بشكل عشوائي، ستشعر بالإحباط.

٢- أهمية تصميم تجربة المستخدم UX: إذا كان التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام، سيشعر المستخدم بالرضا وسيعود لاستخدامه مرة أخرى، وإذا كان صعباً، قد يتركه إلى الأبد.

مبادئ أساسية يجب مراعاتها في تصميم تجربة المستخدم UX

هناك مجموعة من المبادئ الأساسية التي يجب مراعاتها في تصميم تجربة المستخدم UX منها سهولة التنقل والوضوح والتناسق وسوف نتعرف على كل منها بشكل مفصل:

١- سهولة التنقل Navigation: سهولة التنقل تعني أن المستخدم يستطيع الوصول الى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء.

أمثلة على سهولة التنقل



قائمة متداخلة مع الكثير من العناصر الفرعية.
هذه القائمة غير منظمة "مربكة" لأن الخيارات كثيرة وغير واضحة.



قائمة رئيسية بأزرار واضحة مثل "الرئيسية"، "الكتب"، "الاتصال".
هذه القائمة سهلة لأن الخيارات واضحة ومنظمة.

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

١. عماد السيد 01007634484

الوحدة الثانية

الصف الثاني الإعدادي الفصل الدراسي الأول

افهم
تكنولوجيا
ICT

٢- الوضوح Clarity: وضوح الواجهة هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم.

أمثلة على وضوح الواجهة



نص بخط صغير ومزخرف، صعب القراءة وقد يسبب الإحباط.

نص بخط كبير وواضح ويمكن قراءته بسهولة.

٣- التناسق Consistency: تناسق الواجهة يعني الحفاظ على نفس الأسلوب في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.

أمثلة على تناسق الواجهة



الأزرار تربك المستخدم لأنها غير متناسقة، بأشكال وألوان مختلفة.

الأزرار تبدو مألوفة للمستخدم، بنفس الشكل واللون في كل مكان.

ثانياً: مفهوم تصميم واجهة المستخدم (UI) User Interface

١- ما هو تصميم واجهة المستخدم (UI) User Interface: تصميم واجهة المستخدم UI هو الشكل الذي يظهر به الموقع أو التطبيق أو اللعبة، مثل: الألوان الجميلة والأزرار الواضحة والخطوط سهلة القراءة.

كل هذه العناصر تشكل واجهة المستخدم التي يراها ويتفاعل معها بطريقة جذابة ومرتبطة وسهلة الفهم.

مثال: تخيل لو كانت أزرار التطبيق صغيرة جداً بحيث لا يمكنك الضغط عليها بسهولة، هذا يشير إلى مشكلة في تصميم واجهة المستخدم UI.



أهمية UI: الجاذبية البصرية: الواجهة الجميلة تعطي انطباعاً أولياً جيداً وذلك بعرض صورة مبسطة لعين تنظراً عاجاب إلى تصميم جميل، وعين أخرى تنظر باستياء إلى تصميم غير منظم وقبيح، فإذا لم يكن الواجهة جذابة بصرياً، فلن تعجب المستخدمين."

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

أ. عماد السيد 01007634484

الوحدة الثانية

الصف الثاني الإعدادي الفصل الدراسي الأول

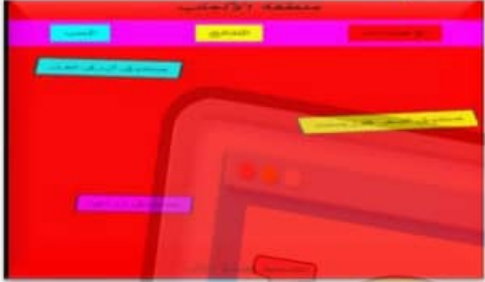
افهم
تكنولوجيا
ICT

مبادئ أساسية يجب مراعاتها في تصميم واجهة المستخدم UI:

هناك مجموعة من المبادئ الأساسية التي يجب مراعاتها في تصميم واجهة المستخدم UI مثل اختيار الألوان والخطوط المناسبة والتخطيط الجيد للواجهة وسوف نتعرف على كل منها مع امثلة للتوضيح.

١- الألوان: اختيار الألوان المناسبة يؤثر على مزاج المستخدم.

امثلة على اختيار الألوان المناسبة

	
ألوان صارخة مثل الأحمر والأصفر والبنفسجي. الألوان مزعجة وتسبب التشتت.	نظام ألوان متناسق مثل الأزرق والرمادي. الألوان تبدو هادئة ومريحة.

٢- الخطوط: خطوط الواجهة يجب أن تكون مقروءة ومناسبة للسياق.

امثلة على اختيار الخطوط المناسبة

	
خط معقد وزخرفي وصعب القراءة وغير مناسب للتطبيقات العملية.	خط بسيط وواضح، سهل القراءة ويبدو رسمياً

٣- التخطيط Layout: تنظيم العناصر للواجهة بشكل منطقي يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام.

امثلة على اختيار التخطيط المناسبة

	
صفحة مليئة بالعناصر المتلاصقة. مزدحمة وتسبب الصداع.	صفحة مقسمة إلى أقسام واضحة مثل "الرئيسية"، "الأخبار"، "المقالات". هذه الصفحة منظمة وسهلة التصفح.

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

افهم
تكنولوجيا

ا. عماد السيد 01007634484

الوحدة الثانية

الصف الثاني الإعدادي الفصل الدراسي الأول

مصطلحات هامة بالدرس:



تجربة المستخدم لاستخدام واجهة موقع أو تطبيق (UX):

هو التصميم الذي يجعل استخدام الموقع التطبيق سهلا ومريحا.

واجهة المستخدم لأحد المواقع أو تطبيقات (UI):

هو التصميم الذي يجعل التطبيق جميلا وجذابا.

مثال:

✓ عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغداء، فديكور المطعم وألوانه وواجهته التي تجذب انتباهك هو واجهة المستخدم UI.

✓ أما جودة الطعام والخدمة المقدمة من المطعم فهو تجربة المستخدم UX.

أمثلة عملية لمواقع جيدة:

موقع Google بسيط وسهل الاستخدام، يمكن العثور على ما تحتاجه بسرعة.

موقع YouTube يتميز بتصميم جذاب وسهل التنقل.

Google

Your Search... Starts Here.



MR. Emad El sayed

لاحظ كيف أصبحت الواجهات أكثر سهولة وجمالا بمرور الوقت.

اللهم

اغفر لي ولوالدي

وللمؤمنين والمؤمنات

الأحياء منهم والأموات

إنك مجيب الدعاء

لا تنسي متابعة قناة افهم تكنولوجيا على YouTube



01007634484



MR.Emad.ICT



@Mr.Emad.ELsayed

أولاً: اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية :-

١- ما التركيز الأساسي لتصميم تجربة المستخدم UX؟

- أ- الجاذبية البصرية للتصميم.
- ب- سهولة استخدام المنتج وفعاليته.
- ج- الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم.
- د- سرعة تحميل الموقع الإلكتروني.

٢- ما التركيز الأساسي لتصميم واجهة المستخدم UI؟

- أ- سهولة التنقل في التطبيق.
- ب- رضا المستخدم عن المنتج.
- ج- المظهر الجذاب والمرئي للمنتج.
- د- تنظيم المعلومات بشكل منطقي.

٣- أي من التالي يعتبر مبدأ أساسياً في تصميم تجربة المستخدم UX؟

- أ- استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه.
- ب- توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.
- ج- استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان.
- د- وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة.

٤- أي من التالي يعتبر مبدأ أساسياً في تصميم واجهة المستخدم UI؟

- أ- جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل.
- ب- اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين.
- ج- توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة.
- د- التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.

٥- ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم UX/UI؟

- أ- استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة.
- ب- الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج.
- ج- تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين.
- د- استخدام خطوط وألوان عشوائية.

٦- لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

- أ- لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية.
- ب- لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج.
- ج- لتقليل تكلفة تطوير المنتج.
- د- لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع.

٧- لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم UI؟

- أ- لجعل المنتج سهل الاستخدام.
- ب- لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم.
- ج- لتنظيم المعلومات بشكل أفضل.
- د- لجعل المنتج متوافقاً مع جميع الأجهزة.

٨- أي من الأمثلة التالية يوضح تصميم تنقل مربك؟

- أ- قائمة رئيسية بأزرار واضحة.
- ب- شريط بحث في مكان واضح.
- ج- قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة.
- د- روابط واضحة في نهاية الصفحة.

٩- أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم UI؟

- أ- استخدام تدرجات لونية بسيطة.
- ب- استخدام ألوان متكاملة من عائلة الألوان.
- ج- استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمختلفة بشكل عشوائي.
- د- استخدام البيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

ثانياً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :-

- ١- تصميم تجربة المستخدم UX يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه. ()
- ٢- تصميم واجهة المستخدم UI يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعال. ()
- ٣- من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم. ()
- ٤- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UI. ()
- ٥- التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء المنتج. ()
- ٦- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. ()
- ٧- الجاذبية البصرية لواجهة المستخدم يمكن أن تؤثر على الانطباع الأول للمستخدم. ()
- ٨- القائمة الرئيسية بأزرار واضحة تعتبر مثالا على تصميم تنقل جيد. ()
- ٩- استخدام الكثير من الألوان المختلفة بشكل منظم يحسن من جمالية التصميم. ()

ثالثاً: أكمل العبارات التالية :-

- ١- يركز تصميم تجربة المستخدم UX بشكل أساسي على جعل استخدام المنتج وسهلاً.
- ٢- يهتم تصميم واجهة المستخدم UI بشكل أساسي بـ الجذاب للمنتج.
- ٣- من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات.
- ٤- عند اختيار لواجهة المستخدم ، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.
- ٥- الحفاظ على في تصميم العناصر مثل الأزرار والأيقونات يعطى شعوراً بالاحترافية.

رابعاً: حدد المصطلح العلمي :-

- ١- عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلاً ومفيداً وممتعاً للمستخدم. (.....)
- ٢- عملية تصميم العناصر المرئية لتطبيق أو موقع ويب بطريقة جذابة ومرتبطة وسهلة الفهم. (.....)
- ٣- مبدأ في تصميم UX يشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج. (.....)
- ٤- مبدأ في تصميم UI يشير إلى أهمية اختيار ألوان متناغمة ومريحة للعين. (.....)

حمل الآن

مجاناً وحصرياً

المراجعة رقم (4)

اختبار شهر نوفمبر



السؤال الأول : ضع علامة (✓) أو علامة (x) :

- ١- البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي. ()
- ٢- تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي في معالجة وتحليل البيانات الضخمة. ()
- ٣- من مراحل معالجة البيانات الضخمة تنظيف البيانات. ()
- ٤- مرحلة تجميع البيانات هي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر متنوعة. ()
- ٥- عملية معالجة البيانات الضخمة لا تستلزم تخزين تلك البيانات. ()
- ٦- يقصد بتنظيف البيانات التعامل مع الأخطاء التكرار، أو البيانات غير صحيحة. ()
- ٧- تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي. ()
- ٨- عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات. ()
- ٩- التعلم الآلي والتعلم العميق ليسا في حاجة للبيانات الضخمة. ()
- ١٠- باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبراني. ()
- ١١- تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء. ()
- ١٢- لا تتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة واسعة من السيناريوهات والظروف. ()
- ١٣- لا تشترط تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجوه واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها. ()
- ١٤- دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي يتمثل في تحسين الدقة والأداء وتمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي. ()
- ١٥- من تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية (Computer Vision). ()
- ١٦- لا يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات. ()
- ١٧- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على تعرف الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري. ()
- ١٨- بسبب البيانات الضخمة تتحسن عمليات أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية. ()
- ١٩- البيانات الضخمة ليست هي المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي. ()
- ٢٠- الذكاء الاصطناعي مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية بدون البيانات الضخمة. ()
- ٢١- تساعد البيانات الضخمة في تمكين الذكاء الاصطناعي من تحليل البيانات التاريخية لتحديد الأنماط والإتجاهات لعمل تنبؤات دقيقة حول الأحداث المستقبلية (كالتحليلات التنبؤية) . ()
- ٢٢- تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة. ()

- ٢٣- تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية مثل التعرف على الوجوه على مجموعات بيانات ضخمة من الصور و الفيديوها لتدريب نماذجها. ()
- ٢٤- لا تحتاج نماذج معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مثل (GPT) إلى مجموعات بيانات نصية ضخمة لتعلم و فهم اللغة البشرية و توليدها. ()
- ٢٥- كلما قلت جودة و حجم و تنوع البيانات المتاحة كلما زادت قدرة نماذج التعلم تآلي و التعلم العمية على التعلم و تقديم التنبؤات و القرارات الدقيقة. ()
- ٢٦- تصميم تجربة المستخدم (UX) يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه. ()
- ٢٧- تصميم واجهة المستخدم (UI) يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعالاً. ()
- ٢٨- من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح و سهل للمستخدم. ()
- ٢٩- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UX. ()
- ٣٠- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. ()
- ٣١- الجاذبية البصرية لواجهة المستخدم يمكن أن تؤثر على الانطباع الأول للمستخدم. ()
- ٣٢- القائمة الرئيسية بأزرار واضحة تعتبر مثلاً على تصميم تنقل جيد. ()
- ٣٣- استخدام الكثير من الألوان المختلفة بشكل منظم يحسن من جمالية التصميم. ()
- ٣٤- التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء المنتج. ()
- ٣٥- يتطلب مبدأ الوضوح في واجهة المستخدم تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم. ()
- ٣٦- واجهة المستخدم تعني فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع و لا تشمل التطبيقات. ()
- ٣٧- يقصد بالتناسق في تصميم واجهة المستخدم الحفاظ على نفس الأسلوب و الشكل للأزرار و العناصر في جميع أجزاء تصميم الموقع أو التطبيق. ()
- ٣٨- مبدأ سهولة التنقل يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء و حذر لضمان عدم حدوث أخطاء. ()
- ٣٩- لتصميم موقع أو لعبة جديدة يجب التفكير في كل خطوة يقوم بها اللاعب و كيف سيشعر أثناء اللعب. ()
- ٤٠- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع و هل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة. ()
- ٤١- التخطيط لتصميم موقع أو تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامها سهلاً. ()
- ٤٢- عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغداء فديكور المطعم و ألوانه و واجهته مثلاً على UX أما جودة الطعام فهي مثلاً على UI. ()
- ٤٣- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UI. ()
- ٤٤- سهولة الاستخدام المنتج الرقمي لا تؤثر على رضا المستخدم. ()
- ٤٥- لغة HTML تستخدم لوصف مظهر صفحات الويب فقط. ()

٤٦. تم إنشاء لغة CSS لتسهيل تنسيق صفحات الويب وفصل التنسيق عن المحتوى. ()
٤٧. من فوائد CSS أنها تستخدم لتصميم هيكل الصفحة ومحتواها. ()
٤٨. يمكن لملف CSS خارجي أن يستخدم لتنسيق عدد كبير من صفحات HTML دفعة واحدة. ()
٤٩. وسم لا يزال الطريقة المفضلة لتنسيق النصوص في صفحات HTML الحديثة. ()
٥٠. يتم إدراج ملف CSS خارجي في HTML باستخدام الوسم <link>. ()
٥١. المتصفح يحمل ملف CSS الخارجي مرة واحدة فقط ثم يستخدم النسخة المحفوظة. ()
٥٢. الخاصية rel="stylesheet" تستخدم عند ربط ملف CSS بملف HTML. ()
٥٣. يمكن للملف الخارجي CSS أن يحتوي على وسوم HTML بداخله. ()
٥٤. يمكن استخدام CSS لتغيير حجم الخط ولونه. ()
٥٥. تنسيقات Inline CSS تستخدم لتطبيق التنسيق على كامل صفحات الموقع. ()
٥٦. Internal CSS يفضل استخدامه في المواقع الكبيرة لتوحيد التنسيق. ()
٥٧. يجعل CSS من السهل تعديل مظهر جميع الصفحات المرتبطة به مرة واحدة. ()
٥٨. تنسيق عناصر HTML باستخدام CSS يجعل الصفحة أكثر تنظيماً وجاذبية. ()
٥٩. في كود CSS ، ال Selector يحدد الخصائص مثل اللون والحجم. ()
٦٠. العنصر body في CSS يمكن أن يغير خلفية الصفحة بأكملها. ()
٦١. من خلال CSS لا يمكن جعل التصميم متجاوباً مع أحجام الشاشات المختلفة. ()
٦٢. كتابة كود التنسيق داخل كل صفحة HTML أكثر كفاءة من استخدام CSS خارجي. ()
٦٣. فصل التنسيق عن المحتوى يساعد في تسريع عمليات التعديل والتحديث. ()
٦٤. عند تغيير تنسيق في ملف CSS الخارجي، لا يتأثر شكل الصفحات المرتبطة به. ()
٦٥. توفر لغة CSS الكثير من الجهد على مصممي صفحات الويب. ()
٦٦. إحدى فوائد استخدام CSS هي تحسين سهولة القراءة في صفحة الويب. ()
٦٧. يقوم المتصفح بتحميل ملف CSS الخارجي عند الدخول إلى أي صفحة مرتبطة به. ()
٦٨. تساعدك لغة CSS على عرض صفحات الويب بشكل مناسب لحجم شاشة التابلت. ()
٦٩. تنسيقات CSS المضمنة تستخدم لتنسيق صفحات متعددة. ()
٧٠. الصيغة العامة لكود CSS هي Selector {Value: Control}. ()
٧١. الخاصية href في وسم <link> تُستخدم لتحديد اسم ملف CSS ومساره. ()
٧٢. يُكتب الوسم <link> داخل ملف تنسيقات CSS الخارجي. ()

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية :

- ١- المرحلة الأولى من معالجة البيانات هي البيانات.
- (أ) تخزين (ب) تحميل (ج) تجميع (د) تنظيف
- ٢- تستخدم البيانات الضخمة في التجارة الإلكترونية لـ
- (أ) تخزين البضائع (ب) تصميم الموقع (ج) حماية الشبكة (د) فهم سلوك العملاء
- ٣- تستخدم البيانات الضخمة في الأمن السيبراني لـ
- (أ) إرسال الرسائل (ب) اكتشاف التهديدات (ج) حظر الإنترنت (د) إنشاء المواقع
- ٤- يُستخدم نموذج GPT في
- (أ) معالجة اللغة (ب) تحليل الصور (ج) التنبؤ بالطقس (د) حماية الشبكات
- ٥- تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية على بيانات ضخمة من لتدريب نماذجها .
- (أ) النصوص (ب) الصور (ج) الصوت (د) الجداول
- ٦- البيانات الضخمة تمكن الذكاء الاصطناعي من تحليل البيانات لتحديد الأنماط والاتجاهات.
- (أ) التاريخية (ب) المستقبلية (ج) العشوائية (د) غير الصحيحة
- ٧- تساعد البيانات الضخمة الذكاء الاصطناعي على
- (أ) قرصنة المواقع (ب) تقليل سعة التخزين (ج) سرقة المعلومات (د) اتخاذ قرارات مستنيرة
- ٨- فرع من فروع نظم المعلومات يصمم خوارزميات تحاكي الذكاء البشري.
- (أ) قواعد البيانات (ب) الأمن السيبراني (ج) معالجة البيانات (د) الذكاء الاصطناعي
- ٩- تعتبر المادة الخام للذكاء الاصطناعي.
- (أ) الكهرباء (ب) الآراء (ج) الأجهزة (د) البيانات الضخمة
- ١٠- تدفق البيانات في الوقت الفعلي يساعد النماذج على .
- (أ) زيادة التكرار (ب) بطء المعالجة (ج) تقليل الجودة (د) التكيف المستمر
- ١١- يهتم تصميم واجهة المستخدم (UI) بـ
- (أ) كتابة المحتوى (ب) التفاعل مع التطبيق (ج) الشكل والمظهر (د) رضا المستخدم
- ١٢- يهتم تصميم تجربة المستخدم (UX) بـ
- (١) سهولة الاستخدام (ب) الألوان (ج) المظهر العام (د) الخطوط
- ١٣- أحد المبادئ الأساسية في تصميم تجربة المستخدم (UX)
- (أ) التخطيط (ب) التناسق (ج) الخطوط (د) الألوان
- ١٤- أحد المبادئ الأساسية في تصميم واجهة المستخدم (UI)

- (أ) سهولة التنقل (ب) الوضوح (ج) التناسق (د) التخطيط
- ١٥- تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم يعبر عن الواجهة.
- (أ) وضوح (ب) غموض (ج) سهولة استخدام (د) تصميم
- ١٦- يجب أن تكون أزرار القائمة الرئيسية للموقع أو التطبيق
- (أ) متداخلة (ب) غير منظمة (ج) منظمة (د) مربكة
- ١٧- يجعل واجهة المستخدم (UI) جذابة بصريا.
- (أ) التخطيط المزدحم (ب) تناسق الألوان (ج) الخط المعقد (د) التنقل المتعدد
- ١٨- إذا كان التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام فسيشعر المستخدم بـ..... عند استخدامه
- (أ) الارتباك (ب) الإحباط (ج) الرضا (د) اليأس
- ١٩- - ما التركيز الأساسي لتصميم تجربة المستخدم (UX)؟
- أ. الجاذبية البصرية للتصميم.
- ب. سهولة استخدام المنتج وفعاليته.
- ج. الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم.
- د. سرعة تحميل الموقع الإلكتروني.
- ٢٠- ما التركيز الأساسي لتصميم واجهة المستخدم (UI)؟
- (أ) سهولة التنقل في التطبيق.
- (ج) المظهر الجذاب والمرئي للمنتج.
- د. تنظيم المعلومات بشكل منطقي.
- ب. رضا المستخدم عن المنتج.
- ٢١- أي من التالي يعتبر مبدأ أساسيا في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟
- (أ) استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه.
- (ج) استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان.
- د. وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة.
- ب. توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.
- ٢٢- أي من التالي يعتبر مبدأ أساسيا في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟
- (أ) جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل.
- (ج) توفير طرق متعددة لإتجاز نفس المهمة.
- د. التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.
- ب. اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين.
- ٢٣- ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم UX/UI؟
- (أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة.
- (ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين.
- د. استخدام خطوط وألوان عشوائية.
- ب. الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج.
- ٢٤- لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟
- (أ) لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية.
- (ج) لتقليل تكلفة تطوير المنتج.
- د. لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع.
- ب. لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج.

٢٥. لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم ال؟

- (أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام.
ب. لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم.
(ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل.
د. لجعل المنتج متوافقاً مع جميع الأجهزة.

٢٦. أي من الأمثلة التالية يوضح تصميم تنقل مربك؟

- (أ) قائمة رئيسية بأزرار واضحة.
ب. شريط بحث في مكان واضح.
(ج) قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة.
د. روابط واضحة في نهاية الصفحة.

٢٧. أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم ال؟

- (أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة.
ب. استخدام ألوان متكاملة من عائلة الألوان.
(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمختلفة بشكل عشوائي.
د. استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

٢٨. يُفضل استخدام الخط..... لأنه يسهل القراءة.

- (أ) البسيط (ب) المزخرف (ج) الصغير (د) المعقد
٢٩. أحد المواقع التي تطبق التصميم الجيد لتجربة المستخدم وواجهة المستخدم

Word Google Excel PowerPoint

٣٠. ما المقصود بمبدأ سهولة التنقل (Navigation) في تصميم تجربة المستخدم؟

- أ. أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.
ب. أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.
ج. أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.
د. أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة .

٣١ - ما المقصود بمبدأ التناسق (Consistency) في تصميم الواجهة؟

- أ. أن تتغير أشكال الأزرار والألوان في كل صفحة.
ب. أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.
ج. أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.
د. أن تحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.

٣٢ - أي مما يلي يعد مثلاً لتطبيق الذكاء الاصطناعي المتقدم الذي تعتمد عليه مجموعات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها؟

أ- معالجة اللغة الطبيعية (NLP) ب. الرؤية الحاسوبية Computer Vision

ج. تجميع البيانات الضخمة. د. أتمتة المهام

٣٣ - تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على أتمتة المهام في مجالات مثل:

أ - خدمة العملاء ب - الخدمات اللوجستية ج - الخدمات المالية د - جميع ما سبق.

٣٤ - تم إنشاء لغة لتسهيل فصل التنسيق عن المحتوى في صفحات الويب.

HTML JavaScript Gmail CSS

٣٥ - تعرض صفحات HTML باستخدام

(أ) الأوامر (ب) المتصفحات (ج) الأكواد (د) التنسيق

٣٦ - يمكن تغيير شكل وتنسيق صفحات الويب عن طريق

(أ) تعديل ملف CSS (ب) حذف ملفات CSS

(ج) دمج ملفات HTML (د) نسخ ملفات موقع الويب

٣٧ - إحدى فوائد استخدام ملفات CSS في تصميم صفحات الويب

(أ) تقليل سرعة التحميل (ب) تعقيد الكود (ج) تكرار كتابة التنسيق (د) توحيد التنسيق

٣٨ - تساهم CSS في تسريع التحميل عن طريق تحميل الملف عند الدخول للصفحة.

(أ) مرة واحدة (ب) مرتين (ج) ثلاث مرات (د) كل مرة

٣٩ - الصيغة العامة لكود CSS هي { Value ; Selector{.....} .

Control HTML Property Gmail

٤٠ - اللون والحجم من التي يمكن تحديدها عبر الصيغة العامة لكود CSS .

(أ) المحددات (ب) الخصائص (ج) القيم (د) الوسوم

٤١ - تستخدم الخاصية في وسم <Link> ؛ لتحديد نوع العلاقة بين ملف HTML وملف CSS

href stylesheet body rel

٤٢ - يتم ربط ملف CSS بصفحة HTML بكتابة الوسم <link> داخل منطقة <.....>

html head hyperlink body

٤٣ - يتم حفظ ملف تنسيقات CSS الخارجي بامتداد

.html .CSS .txt .exe

٤٤ - تستخدم تنسيقات CSS لتنسيق الصفحات الفردية.

(أ) الخارجية (ب) المضمنة (ج) الداخلية (د) المنسقة

٤٥ - تستخدم تنسيقات CSS لتطبيق التنسيق مباشرة على عناصر الصفحة.

(أ) المضمنة (ب) الداخلية (ج) الفرعية (د) الخارجية

السؤال الثالث : أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين

١/ (الصور - أنماط - تنظيف - قواعد بيانات - النصوص - التعلم)

- ١- يمكن للشركات اكتشاف رؤى قيمة و..... يصعب على الأدوات التقليدية تحديدها.
- ٢- تعتمد معالجة اللغة الطبيعية على مجموعات بيانات ضخمة من.....
- ٣- زيادة حجم البيانات تزيد قدرة النماذج على.....
- ٤- يتم تحليل البيانات في معالجة البيانات الضخمة بعد البيانات.
- ٥- يتم تخزين البيانات في على الخوادم.

٢/ (التعلم الآلي - التجارة الإلكترونية - تعرف الوجوه - استخلاص المعلومات)

١. تحقق..... مبيعات باستخدام التحليلات المتقدمة.
٢. مرحلة تأتي بعد مرحلة تحليل البيانات.
٣. هي عبارة عن خوارزميات تتعلم من البيانات.
٤. أحد تطبيقات الرؤية الحاسوبية.

٣/ (اللون - سهولة - واجهة المستخدم "UI" - التناسق - صعوبة - تجربة المستخدم "UX")

١. وضوح الواجهة يعني تقديم المعلومات بطريقة..... الفهم.
٢. يفضل استخدام أزرار بنفس الشكل و..... في التطبيق أو الموقع .
٣. تصميم يجعل استخدام الموقع أو التطبيق سهلاً ومريحاً .
٤. إذا دخلت مطعمًا وأعجبت بالديكور والألوان، فإن هذا يعبر عن إعجابك ب.....
٥. إذا كانت صفحة الويب مقسمة إلى أقسام واضحة، فإن مصممها يكون قد راعى مبدأ "....."

٤/ (سهولة التنقل - تصميم تجربة المستخدم - الوضوح - التخطيط)

١. يستخدم..... لجعل الموقع سهل الاستخدام .
٢. أحد مبادئ واجهة المستخدم (UT).
٣. هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم .
٤. يمكن المستخدم من الوصول إلى ما يبحث عنه.

٥/ (واجهة المستخدم "UI" - تجربة المستخدم "UX" - الألوان المتناسقة - سهولة التنقل)

١. عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلاً ومفيداً وممتعاً للمستخدم. (.....)
٢. عملية تصميم العناصر المرئية لتطبيق أو موقع ويب بطريقة جذابة ومرتبطة وسهلة الفهم. (.....)

٣. مبدأ في تصميم UX يشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج .
(.....)

٤. مبدأ في تصميم UI يشير إلى أهمية اختيار ألوان متناغمة ومريحة للعين. (.....)

٦/ (الخطوط - التناسق - الشكل/ المظهر - فعالا - سهولة تنقل)

- ١ - يركز تصميم تجربة المستخدم (UX) بشكل أساسي على جعل استخدام المنتج..... وسهلا.
- ٢- يهتم تصميم واجهة المستخدم (UI) بشكل أساسي ب..... الجذاب للمنتج.
- ٣- من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير..... واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات.
- ٤- عند اختيار..... لواجهة المستخدم، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.
- ٥ - الحفاظ على..... في تصميم العناصر مثل الأزرار والأيقونات يعطي شعوراً بالاحترافية والاتساق.

٧/ (المحدد - link - متجاوبا - تنسيقات CSS خارجية - HTML)

- ١ . تستخدم لغة..... لإنشاء صفحات الويب الثابتة.
- ٢ . تعبر كلمة body في الصيغة { background-color: light blue ; } body عن.....
- ٣ . يفضل استخدام..... في تصميم المواقع الكبرى.
- ٤ . يستخدم وسم..... الإدراج تنسيقات CSS في كود HTML.
- ٥ . بواسطة لغة CSS يمكنك جعل تصميم الشاشة..... مع مختلف أحجام الشاشات.

٨/ (تنسيقات داخلية Internal CSS - الخاصية href - الخاصية rel - تنسيقات مضمنة Inline CSS)

- ١-..... تطبيق التنسيقات مباشرة على عناصر الصفحة .
- ٢- تستخدم..... لتنسيق الصفحات الفردية .
- ٣-..... تحدد اسم الملف ومساره.
- ٤-..... تحدد نوع العلاقة بين ملف HTML و CSS

حمل الآن

مجانا وحصريا

اختبارات

اختبار شهر نوفمبر



♦ أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. تعتمد البيانات الضخمة على جمع كميات صغيرة فقط من البيانات . ()
٢. يساعد الذكاء الاصطناعي في تحليل البيانات الضخمة واستخراج القيمة منها . ()
٣. تنظيف البيانات يتم بعد عملية التحليل . ()
٤. تستخدم التجارة الإلكترونية البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء . ()
٥. تصميم تجربة المستخدم يهتم بشكل الموقع فقط . ()
٦. تناسق الأزرار والألوان جزء من مبادئ UX . ()
٧. ملف CSS الخارجي يؤثر على صفحة HTML واحدة فقط . ()
٨. الواجهة الجميلة عنصر مهم في تصميم UI . ()

♦ ثانياً: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. البيانات الضخمة هي المادة الخام التي يتغذى عليها. _____
(الطابعة – المتصفح – الهاتف – الذكاء الاصطناعي)
٢. مرحلة تُزال فيها الأخطاء والتكرار من البيانات هي مرحلة. _____
(التخزين – التنظيف – الجمع – التحليل)
٣. تعتمد الرؤية الحاسوبية في التعرف على الوجوه على بيانات. _____
(صور وفيديو – نصوص – صوت – جداول)
٤. سهولة التنقل Navigation تعني وصول المستخدم لما يريد. _____
(ببطء – بصعوبة – بسرعة وسهولة – عشوائية)
٥. واجهة المستخدم UI تهتم بـ. _____
(الشكل والألوان – سرعة المحرك – أمان الشبكة – طول الدرس)
٦. الخاصية المستخدمة لربط ملف CSS بصفحة HTML هي. _____
(body – link – h1 – div)
٧. لتحسين تجربة المستخدم يجب أن تكون الواجهة. _____
(معقدة – غير واضحة – بسيطة ومنظمة – ممتلئة بالألوان)



النموذج الثانى

أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام الغير صحيحة :

١. التحليل هو المرحلة الأولى من مراحل معالجة البيانات الضخمة . ()
٢. تساعد البيانات الضخمة في التنبؤ باتجاهات السوق . ()
٣. نموذج GPT يحتاج لبيانات ضخمة لتعلم اللغة الطبيعية . ()
٤. سهولة القراءة من مبادئ تصميم تجربة المستخدم UX. ()
٥. الألوان الصارخة تساعد المستخدم على التركيز . ()
٦. تنسيقات Inline CSS تُستخدم داخل وسم HTML نفسه . ()
٧. ملف CSS الخارجي يحتوي على أكواد HTML. ()
٨. يمكن لـ AI اكتشاف الأنماط المخفية في البيانات الضخمة . ()

ثانياً: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. من فوائد البيانات الضخمة في AI تحسين _____ للنماذج.
(الخط – الدقة – الحجم – الشكل)
٢. من أمثلة تطبيقات الرؤية الحاسوبية. _____
(تحليل النصوص – التعرف على الوجوه – تسجيل الصوت – تحرير ملفات PDF)
٣. وضوح الواجهة يعني تقديم المعلومات بشكل. _____
(صعب – سهل الفهم – مخفي – طويل)
٤. التناسق في تصميم UX يعني استخدام نفس. _____
(الألوان والأنماط – الكلمات – العناوين – الصور فقط)
٥. المنسق (الملف) الخارجي CSS يكتب في ملف بامتداد. _____
(.txt – .html – .css – .exe)
٦. لتنظيم محتوى الصفحة نستخدم عنصر. _____
(div – img – br – audio)
٧. التخطيط الجيد للواجهة يُسمى. _____
(layout – border – font – header)



الاسم /

الدرجة /

النموذج الثالث

أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. البيانات الضخمة قد تحتوي على بيانات غير صحيحة مما يجعل تنظيفها ضرورياً . ()
٢. التعلم العميق لا يحتاج بيانات ضخمة . ()
٣. تساعد البيانات الضخمة في الأمن السيبراني . ()
٤. تجربة المستخدم UX تهتم بالجاذبية البصرية . ()
٥. واجهة المستخدم UI تهتم بالألوان والخطوط . ()
٦. لغة HTML تستخدم لتنسيق الصفحات . ()
٧. من فوائد CSS سرعة تحميل الموقع . ()
٨. التخطيط الجيد يجعل الصفحة مزدحمة بالعناصر . ()

ثانياً: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. مرحلة يتم فيها استخراج القيمة من البيانات تُسمى. _____
(التحليل – التخزين – الاستخلاص – الجمع)
٢. تستخدم البيانات الضخمة في التنبؤ. _____
(بالماضي – بالمستقبل – بالصور – بالألوان)
٣. تصميم UX يساعد المستخدم على. _____
(الحيرة – سهولة الاستخدام – ترك الموقع – التشتت)
٤. من مبادئ UI اختيار _____ المناسبة.
(الأحجام – الألوان – الألعاب – الحروف فقط)
٥. يُستخدم الوسم _____ لربط ملف CSS خارجي.
(link – p – h1 – img)
٦. يحتوي ملف style.css على أكواد. _____
(Python – HTML – CSS – فيديو)
٧. لتوسيط العناصر في الصفحة نستخدم خاصية. _____
(margin:auto – text-align:left – display:none – color:red)



الاسم /

الدرجة /

□ النموذج الرابع

أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. تخزين البيانات يتم قبل عملية التنظيف . ()
٢. الذكاء الاصطناعي يعتمد على بيانات قليلة للتعلم . ()
٣. تحليل البيانات يساعد في اتخاذ قرارات استراتيجية . ()
٤. الواجهات جزء أساسي من تصميم UI. ()
٥. تناسق الأزرار يقلل ارتباك المستخدم . ()
٦. CSS تساعد في جعل الموقع متجاوباً . ()
٧. العناصر المتلاصقة تجعل الصفحة سهلة الاستخدام . ()
٨. يمكن استخدام AI لاكتشاف الأنماط المخفية . ()

◆ ثانياً: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. البيانات الضخمة تساعد في تحسين _____ الخدمات .
○ (جودة – حذف – تقليل – إخفاء)
٢. من مراحل البيانات الضخمة _____ البيانات .
○ (رمي – تنظيف – تخريب – طباعة)
٣. التجربة المريحة للمستخدم جزء من _____ .
○ (UX – UI – CSS – HTML)
٤. الواجهة الجذابة من عناصر تصميم _____ .
○ (UX – UI – البرمجة – الشبكات)
٥. يكتب ملف CSS بامتداد _____ .
○ (.pdf – .html – .css – .ai)
٦. خاصية background-color تُستخدم لتغيير _____ .
○ (لون الخلفية – حجم الخط – الصوت – الصورة)
٧. يحتوي القسم footer على معلومات _____ .
○ (الأسفل – الرأس – العنوان – التخزين)



أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. تعتمد خوارزميات AI على البيانات الضخمة لتحسين أدائها . ()
٢. الاستخلاص يتم قبل التحليل . ()
٣. التعلم المستمر يعتمد على البيانات المتدفقة لحظيًا . ()
٤. تجربة المستخدم UX تهتم بالشكل فقط . ()
٥. UI يهتم بجمال الألوان والأزرار . ()
٦. CSS تُستخدم لتحديد محتوى الصفحة وليس شكلها . ()
٧. الخط الواضح يساعد في تحسين القراءة . ()
٨. يمكن استخدام div لتجميع العناصر . ()

ثانياً: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. تحليل البيانات الضخمة يساعد في كشف.....
 (الأخطاء – الأنماط – العناوين – الحروف)
٢. تعتمد الرؤية الحاسوبية على بيانات.....
 (نصوص – صوت – صور – جداول)
٣. الوضوح في UX يعني أن المعلومات تكون.....
 (بسيطة – غير واضحة – عشوائية – طويلة)
٤. UI يهتم ب..... الواجهة.
 (جمال – صيانة – تخزين – تسجيل)
٥. يتم ربط ملف CSS باستخدام الوسم.....
 (link – html – h2 – footer)
٦. عنصر h1 يستخدم لكتابة.....
 (عنوان رئيسي – فيديو – رابط – رسالة صوتية)
٧. لتغيير شكل الصفحة بالكامل نعدل ملف.....
 (CSS – JPG – PDF – DOC)



نموذج اجابة مجمع – مراجعة نوفمبر – الصف الثانى الاعدادى

✓النموذج الأول – نموذج الإجابة

أولاً: صواب وخطأ

١- X ٢- √ ٣- X ٤- √ ٥- X ٦- √ ٧- X ٨- √

ثانياً: أكمل

١ -الذكاء الاصطناعي ٢ -التنظيف ٣ -صور وفيديو ٤ -بسرعة وسهولة
٥ -الشكل والألوان ٦ - link ٧ -بسيطة ومنظمة

✓النموذج الثانى – نموذج الإجابة

أولاً: صواب وخطأ

١- X ٢- √ ٣- √ ٤- √ ٥- X ٦- √ ٧- X ٨- √

ثانياً: أكمل

١ -الدقة ٢ -التعرف على الوجوه ٣ -سهل الفهم ٤ -الألوان والأنماط
٥ - .css ٦ - div ٧ - layout

✓النموذج الثالث – نموذج الإجابة

أولاً: صواب وخطأ

١- √ ٢- X ٣- √ ٤- X ٥- √ ٦- X ٧- √ ٨- X

ثانياً: أكمل

١ -التحليل ٢ -بالمستقبل ٣ -سهولة الاستخدام ٤ -الألوان
٥ - link ٦ - CSS ٧ - margin:auto

✓النموذج الرابع – نموذج الإجابة

أولاً: صواب وخطأ

١- √ ٢- X ٣- √ ٤- √ ٥- √ ٦- √ ٧- X ٨- √

ثانياً: أكمل

١ -جودة ٢ -تنظيف ٣ -UX ٤ -UI ٥ - .css ٦ -لون الخلفية ٧ -الأسفل

✓النموذج الخامس – نموذج الإجابة

أولاً: صواب وخطأ

١- √ ٢- X ٣- √ ٤- X ٥- √ ٦- X ٧- √ ٨- √

ثانياً: أكمل

١ -الأنماط ٢ -صور ٣ -بسيطة ٤ -جمال ٥ - link ٦ -عنوان رئيسي CSS ٧ -

السؤال الأول :- ضع علامة (v) أو (X) أمام العبارات التالية

- ١- تبدأ مراحل معالجة البيانات الضخمة بتنظيف البيانات أولاً لضمان خلوها من الأخطاء قبل تجميعها ()
- ٢- تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة ()
- ٣- تجربة المستخدم (UX) تعني فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات. ()
- ٤- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة. ()
- ٥- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي ()

السؤال الثاني :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

- ١- ما هي أول مرحلة من مراحل معالجة البيانات الضخمة.....
أ- تخزين البيانات.
ب- تنظيف البيانات.
ج- تجميع البيانات الضخمة.
د- تحليل البيانات
- ٢- التعلم الآلي يعتمد على.....
أ- البيانات المخفية.
ب- البيانات الضخمة.
ج- الألوان.
د- جميع ما سبق.
- ٣- ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل" ("Navigation") في تصميم تجربة المستخدم؟
أ. أن تكون الألوان ازهية ومبهجة في جميع الصفحات.
ب. أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.
ج. أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.
د. أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة
- ٤- أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم (UI)
أ. استخدام تدرجات لونية بسيطة.
ب. استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.
ج. استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.
د. استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ
- ٥- أي من الاستخدامات التالية للبيانات الضخمة يعتمد على فهم سلوك العملاء وتحسين التوصيات باستخدام تحليلات متقدمة؟
أ- الذكاء الاصطناعي.
ب- التعلم الآلي والعميق.
ج- مراقبة الشبكات والأمن السبراني.
د- التجارة الإلكترونية

اسم الطالب : _____ المدرسة : _____

التاريخ : / / ٢٠ الفصل : _____

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي ()
٢. باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبراني ()
٣. ديكور المطعم والوانه تعتبر جزءاً من تصميم واجهة المستخدم ()
٤. من مبادئ تصميم (UX) توفير تنقل واضح وسهل الاستخدام. ()
٥. تستخدم لغة HTML لوصف مظهر صفحات الويب فقط ()

السؤال الثاني :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

- ١- معالجة الصور والفيديوهات تعتمد على.....
أ- الرؤية الحاسوبية
ب- الطباعة.
ج- البريد الإلكتروني.
د- تنظيف البيانات.
- ٢- لإزالة الأخطاء والتكرار يتم في مرحلة.....
أ- تنظيف البيانات.
ب- التخزين
ج- الاستخلاص
د- الكتابة.
- ٣- لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم الUX؟.....
أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام.
ب) لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم.
ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل.
د) لجعل المنتج متوافقاً مع جميع الأجهزة
- ٤- ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم الUX؟.....
أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة.
ب) الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج.
ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين.
د) استخدام خطوط وألوان عشوائية.
- ٥- من فوائد لغة CSS.....
أ- زيادة في الحجم.
ب- بطء التحميل
ج- توفير الوقت .
د- ضعف التصميم

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. من فوائد CSS أنها تستخدم لتصميم هيكل الصفحة ومحتواها ()
 ٢. تجربة المستخدم السيئة تساعد على جذب المستخدمين ()
 ٣. عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات.. ()
 ٤. التناسق في التصميم يعنى استخدام أشكال وألوان مختلفة في كل صفحة. ()
 ٥. من تطبيقات الذكاء الاصطناعي التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية ()
- (Computer Vision).

السؤال الثاني :- اختر الإجابة الصحيحة من الكلمات التي بين القوسين

(البيانات الضخمة – واجهة المستخدم UI – لغة CSS – تجربة المستخدم UX –
الذكاء الاصطناعي)

- ١-التفكير في كيفية استخدام الأشخاص لتطبيق أو موقع ما وجعله سهل الاستخدام ومريح للمستخدم
- ٢- تستخدم لتنسيق مظهر صفحة الويب ، وتتيح التحكم في تنسيق العديد من صفحات الويب في آن واحد مما يوفر الكثير من الجهد
- ٣-تشكل المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي لكي يتعلم ويتطور
- ٤- هو الشكل الذي يظهر به الموقع أو التطبيق للمستخدم
- ٥- يهدف إلى تصميم خوارزميات تحاكي أساليب الذكاء البشري لكي يمكن للكمبيوتر من أداء مهام بدلاً من الإنسان .

اسم الطالب : ----- المدرسة : -----

التاريخ : / / ٢٠ الفصل : -----

حل نموذج اختبار الصف الثاني الإعدادي

نموذج (١)

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	x	١	تجميع البيانات الضخمة
2	✓	٢	البيانات الضخمة
٣	x	٣	أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه
٤	✓	٤	استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي
٥	x	٥	التجارة الإلكترونية

نموذج (٢)

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	x	١	الرؤية الحاسوبية
2	✓	٢	تنظيف البيانات
٣	✓	٣	لترك انطباع أولى جيد لدى المستخدمين
٤	✓	٤	الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج
٥	x	٥	توفير الوقت

نموذج (٣)

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة من الكلمات التي بين القوسين
١	x	١	تجربة المستخدم UX
2	x	٢	لغة CSS
٣	x	٣	البيانات الضخمة
٤	x	٤	واجهة المستخدم UI
٥	✓	٥	الذكاء الاصطناعي

الاختبار الأول

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- تبدأ مراحل معالجة البيانات الضخمة بتنظيف البيانات أولاً لضمان خلوها من الأخطاء قبل تجميعها وتخزينها . ()
- ٢- لتصميم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، يجب التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب، وكيف سيشعر أثناء اللعب. ()
- ٣- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن في وضوح النصوص في تصميم (UI) . ()
- ٤- لغة HTML تُستخدم لوصف مظهر صفحات الويب فقط. ()
- ٥- تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة. ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على أتمتة المهام في مجالات مثل:
(خدمة العملاء - الخدمات اللوجستية - الخدمات المالية - جميع ما سبق)
- ٢- ما هي أول مرحلة من مراحل معالجة البيانات الضخمة؟
(تخزين البيانات - تنظيف البيانات - تجميع البيانات الضخمة - تحليل البيانات)
- ٣- هو ترتيب عناصر الصفحة بشكل منظم ومنطقى .
(التناسق - الوضوح - التخطيط - سهولة التنقل)
- ٤- أي من العوامل التالية يؤثر بشكل مباشر على تحسين تجربة المستخدم (UX) ؟
(استخدام خطوط مزخرفة جذابة - تسهيل الوصول إلى المعلومات بسرعة - إضافة صور كثيرة في الصفحة - زيادة عدد الألوان المستخدمة)
- ٥- عند ربط ملف CSS خارجي بصفحة HTML ، أي وسم يُستخدم ؟
(<style> - <script> - <link> - <div>)

الاختبار الثانى

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- مبدأ "سهولة التنقل" (Navigation) يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء وحذر لضمان عدم حدوث أخطاء. ()
- ٢- تستخدم البيانات الضخمة في مراقبة حركة الشبكة وتحليل الأنماط لاكتشاف التهديدات الأمنية وحماية الأنظمة. ()
- ٣- تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجه، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها. ()
- ٤- تم إنشاء لغة CSS لتسهيل تنسيق صفحات الويب وفصل التنسيق عن المحتوى. ()
- ٥- مبدأ "الوضوح" (Clarity) في الواجهة يتطلب تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم. ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- اي من الاستخدامات التالية للبيانات الضخمة يعتمد على فهم سلوك العملاء وتحسين التوصيات باستخدام تحليلات متقدمة؟
(الذكاء الاصطناعي - التعلم الآلي والعميق - مراقبة الشبكات والأمن السيبراني - التجارة الإلكترونية)
- ٢- التحليلات التنبؤية تعتمد على
(البيانات المشفرة - البيانات التاريخية - اللغة البشرية - الفيديوهات)
- ٣- ما التركيز الأساسي لتصميم واجهة المستخدم (UI) ؟
(سهولة التنقل في التطبيق - رضا المستخدم عن المنتج - المظهر الجذاب والمرئي للمنتج - تنظيم المعلومات بشكل منطقي)
- ٤- أي مما التالي يعتبر مبدأ أساسى في تصميم واجهة المستخدم (UI) :
جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل - اختيار ألوان متناسقة مريحة للعين - توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة - التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة ()
- ٥- تعتبر المادة الخام التى يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي .
(الخوارزميات - البيانات الضخمة - الصور - التجارة الإلكترونية)

الاختبار الثالث

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة. ()
- ٢- تزيد البيانات الضخمة من دقة وفعالية نماذج الذكاء الاصطناعي من خلال تدريبها على مجموعة واسعة من السيناريوهات وتقليل مشكلة التجهيز الزائد (Overfitting). ()
- ٣- تعمل تقنيات الذكاء الاصطناعي على مساعدة الإنسان في معالجة وتحليل الكم الهائل من البيانات الضخمة واستخلاص القيمة منها. ()
- ٤- المتصفح يحمل ملف CSS الخارجي مرة واحدة فقط ثم يُستخدم النسخة المحفوظة. ()
- ٥- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- أي مما يلي يعد من تقنيات الذكاء الاصطناعي المتقدم الذي تعتمد عليه مجموعات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها؟
(معالجة اللغة الطبيعية NLP - الرؤية الحاسوبية (Computer Vision) - تجميع البيانات الضخمة - أتمتة المهام)
- ٢- يستخدم فى التنبؤ بالاحداث المستقبلية مثل الطقس .
(الامن السيبرانى - التعلم الآلى - الرؤية الحاسوبية - التجارة الالكترونية)
- ٣- موقع Google يعتبر مثال على تصميم
(صعب الاستخدام - صارخ الالوان - معقد ومزحم - بسيط وسهل الاستخدام)
- ٤- ما الفائدة من فصل التنسيق عن المحتوى باستخدام CSS ؟
(صعوبة تحديث التصميم - تحسين سرعة التعديل والتحديث - عدم إمكانية إعادة استخدام التنسيق - زيادة تعقيد كتابة الأكواد)
- ٥- من استخدامات البيانات الضخمة:
(اختراق الشبكات - مراقبة حركة الشبكة وتحليل الأنماط - حذف المعلومات - إرسال الرسائل التلقائية)

الاختبار الرابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- يمكن استخدام CSS لتغيير حجم الخط ولونه. ()
- ٢- القائمة الرئيسية بالموقع الإلكتروني بأزرار واضحة تعتبر مثلاً على تصميم تنقل جيد. ()
- ٣- بعد تحليل البيانات الضخمة، تتم عملية استخلاص المعلومات التي يمكن استخدامها لاتخاذ قرارات استراتيجية. ()
- ٤- تجربة المستخدم (UX) تعنى فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات. ()
- ٥- يمكن لملف CSS خارجي أن يُستخدم لتنسيق عدد كبير من صفحات HTML دفعة واحدة. ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- تعتبر مرحلة آخر مراحل معالجة البيانات .
(تجميع البيانات - تخزين البيانات - استخلاص المعلومات - تنظيف البيانات)
- ٢- معالجة الصور والفيديو تعتمد على
(تخزين البيانات - الرؤية الحاسوبية - التجارة الالكترونية - الامن السيبرانى)
- ٣- لغة تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الانترنت الثابتة وتصف محتوى صفحة الويب .
(CSS - Html - Windows - كل ما سبق)
- ٤- ما هو الهدف الأساسي من توفير تنقل واضح وسهل في تصميم تجربة المستخدم (UX) ؟
(تقليل الوقت الذي يقضيه المستخدم على الموقع - زيادة صعوبة الوصول للمعلومات - تحسين رضا المستخدم وسهولة استخدام المنتج - جعل التصميم أكثر تعقيداً)
- ٥- ما الذي يحدث بعد تخزين وتنظيف البيانات؟
(يتم تجاهلها - يتم حذفها - يتم تحليلها - يتم ضغطها)

الاختبار الخامس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- يقصد بـ "التناسق" (Consistency) في تصميم الواجهة الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع. ()
- ٢- تساعد البيانات الضخمة في تمكين الذكاء الاصطناعي من تحليل البيانات التاريخية لتحديد الأنماط والاتجاهات لعمل تنبؤات دقيقة حول الأحداث المستقبلية (كالتحليلات التنبؤية). ()
- ٣- من فوائد CSS أنها تُستخدم لتصميم هيكل الصفحة ومحتواها. ()
- ٤- عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغذاء فديكور المطعم وألوانه وواجهته هي (Ux) أما جودة الطعام فهي (Ui). ()
- ٥- يمكن للملف الخارجي CSS أن يحتوي على وسوم HTML بداخله. ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

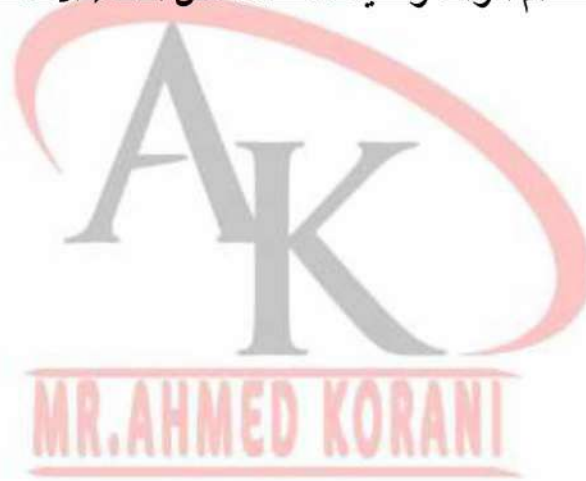
- ١- ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل" (Navigation) في تصميم تجربة المستخدم؟
 - أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.
 - أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.
 - أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.
 - أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة.
- ٢- لغة تستخدم لتنسيق صفحات الويب فى وقت واحد مما يوفر الوقت والجهد .
(CSS - Html - Windows - كل ما سبق)
- ٣- ما التركيز الأساسي لتصميم تجربة المستخدم (UX) ؟
(الجاذبية البصرية للتصميم - سهولة استخدام المنتج وفعاليته - الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم - سرعة تحميل الموقع الإلكتروني)
- ٤- تساعد البيانات الضخمة في:
(جعل الذكاء الاصطناعي غير دقيق - تقليل القدرة على اتخاذ القرار - تحسين دقة النماذج وتقليل مشكلة Overfitting - تقليل فرص النجاح)

٥- أي من الأمثلة التالية يوضح تصميم تنقل مربك؟

- (قائمة رئيسية بأزرار واضحة - شريط بحث في مكان واضح - قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة - روابط واضحة في نهاية الصفحة)

السؤال الثاني : اكمل الجمل الآتية :

- ١- عند اختيار لواجهة المستخدم، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.
- ٢- هي لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الانترنت الثابتة .
- ٣- تلعب دور مهم واساسى فى تطور وفاعلية الذكاء الاصطناعى .
- ٤- عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلاً ومفيداً وممتعاً للمستخدم.
- ٥- مرحلة تقوم باستخدام ادوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعى والتعلم الآلى .



الاختبار السادس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- مبدأ سهولة التنقل من مبادئ تصميم (UX) التي تشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج. ()
- ٢- تنسيقات Inline CSS تستخدم لتطبيق التنسيقات على كامل صفحات الموقع. ()
- ٣- يمكن تخزين البيانات الضخمة المجمعة في قواعد بيانات ضخمة قد تكون في خوادم (Servers) أو أنظمة سحابية. ()
- ٤- عند تغيير تنسيق فى ملف CSS الخارجى ، لا يتأثر شكل الصفحات المرتبطة به. ()
- ٥- لا تحتاج نماذج معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مثل (GPT) إلى مجموعات بيانات نصية ضخمة لتعلم وفهم اللغة البشرية وتوليدها. ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- يستخدم التنسيق لتطبيق التنسيقات مباشرة على عناصر الصفحة.
(Inline CSS - Internal CSS - External CSS - Selector)
- ٢- ما المقصود بمبدأ "التناسق" (Consistency) في تصميم الواجهة؟
- أن تتغير أشكال الأزرار والألوان في كل صفحة.
- أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.
- أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.
- أن تحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.
- ٣- لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX ؟
(لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية - لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج - لتقليل تكلفة تطوير المنتج - لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع)

٤- ما هو دور المحدد Selector في CSS ؟

(يحدد قيمة الخاصية - يحدد العنصر الذي سيتم تطبيق التنسيق عليه - يحدد نوع الخط - يغير حجم الخط)

٥- ما هو الهدف الرئيسي من استخدام CSS ؟

(إنشاء محتوى صفحات الويب - تصميم وتنسيق مظهر صفحات الويب - برمجة تفاعلات المستخدم
- تخزين بيانات المستخدم)

السؤال الثالث : اكمل مستعينا بالكلمات الآتية :

(تحليل - البيانات الضخمة - الوضوح - تنقل - تنسيق)

١- هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم .

٢- تستخدم لغة CSS فى مظهر صفحات الويب .

٣- الذكاء الاصطناعي يساعد فى البيانات الضخمة واستخلاص القيمة منها .

٤- من المبادئ الأساسية فى تصميم UX توفير واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات

٥- تعتبر المادة الخام التى يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي .

MR.AHMED KORANI

الاختبار السابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- كلما قلت جودة وحجم وتنوع البيانات المتاحة، زادت قدرة نماذج التعلم الآلي والتعلم العميق على التعلم وتقديم تنبؤات وقرارات دقيقة. ()
- ٢- الذكاء الاصطناعي هو مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية، حتى مع توفر البيانات الضخمة. ()
- ٣- التخطيط لتصميم واجهة موقع أو تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامه أسهل. ()
- ٤- يتم إدراج ملف CSS خارجي في HTML باستخدام الوسم <link>. ()
- ٥- في كود CSS الـ Selector يحدد الخصائص مثل "اللون" و"الحجم". ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- يفضل استخدام التنسيق لاستخدامه فى المواقع الكبيرة لتوحيد تصميم صفحاته .
(Inline CSS - Internal CSS - External CSS - Selector)
- ٢- أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم: (UI)
استخدام تدرجات لونية بسيطة.
استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.
استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.
استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.
- ٣- ما الذي يجب أن يركز عليه مصمم واجهة المستخدم (UI) لجذب انتباه المستخدم؟
(تنظيم المعلومات بطريقة منطقية - تحسين سرعة تحميل الموقع - اختيار ألوان جذابة ومتناسقة - توفير أكبر عدد ممكن من الأزرار)
- ٤- يستخدم التنسيق الداخلى لتنسيق الصفحات الفردية .

(Inline CSS - Internal CSS - External CSS - Selector)

٥- الذكاء الاصطناعي بدون بيانات ضخمة يكون:

(فعال أكثر - أداة متكاملة - غير قادر على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية - قادر على العمل بصورة مثالية)

السؤال الثالث : اكمل مستعينا بالكلمات الآتية :

(<link> - التناسق - تحليل - التجارة الالكترونية - الرؤية الحاسوبية - - تنظيف)

١- تعتمد على فهم سلوك العملاء وتحقيق مبيعات أعلى باستخدام تحليلات متقدمة .

٢- يتم ربط ملف CSS بصفحة HTML باستخدام الوسم

٣- إزالة الأخطاء والتكرار من البيانات يتم في مرحلة البيانات .

٤- الحفاظ على في تصميم العناصر مثل الأزرار والأيقونات يعطي شعوراً بالاحترافية والاتساق

٥- تعتمد على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها .



الاختبار الأول

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- تبدأ مراحل معالجة البيانات الضخمة بتنظيف البيانات أولاً لضمان خلوها من الأخطاء قبل تجميعها وتخزينها. X
- ٢- لتصميم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، يجب التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب، وكيف سيشعر أثناء اللعب. ✓
- ٣- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن في وضوح النصوص في تصميم (UI). X
- ٤- لغة HTML تُستخدم لوصف مظهر صفحات الويب فقط. X
- ٥- تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة. ✓

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على أتمتة المهام في مجالات مثل:
(خدمة العملاء - الخدمات اللوجستية - الخدمات المالية - جميع ما سبق)
- ٢- ما هي أول مرحلة من مراحل معالجة البيانات الضخمة؟
(تخزين البيانات - تنظيف البيانات - تجميع البيانات الضخمة - تحليل البيانات)
- ٣- هو ترتيب عناصر الصفحة بشكل منظم ومنطقي .
(التناسق - الوضوح - التخطيط - سهولة التنقل)
- ٤- أي من العوامل التالية يؤثر بشكل مباشر على تحسين تجربة المستخدم (UX) ؟
(استخدام خطوط مزخرفة جذابة - تسهيل الوصول إلى المعلومات بسرعة - إضافة صور كثيرة في الصفحة - زيادة عدد الألوان المستخدمة)
- ٥- عند ربط ملف CSS خارجي بصفحة HTML ، أي وسم يُستخدم ؟
(`<style>` - `<script>` - `<link>` - `<div>`)

الاختبار الثانى

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١- مبدأ "سهولة التنقل" (Navigation) يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء وحذر لضمان عدم حدوث أخطاء. X

٢- تستخدم البيانات الضخمة في مراقبة حركة الشبكة وتحليل الأنماط لاكتشاف التهديدات الأمنية وحماية الأنظمة. ✓

٣- تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجه، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها. ✓

٤- تم إنشاء لغة CSS لتسهيل تنسيق صفحات الويب وفصل التنسيق عن المحتوى. ✓

٥- مبدأ "الوضوح" (Clarity) في الواجهة يتطلب تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم. ✓

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١- اي من الاستخدامات التالية للبيانات الضخمة يعتمد على فهم سلوك العملاء وتحسين التوصيات باستخدام تحليلات متقدمة؟

(الذكاء الاصطناعي - التعلم الآلي والعميق - مراقبة الشبكات والأمن السيبراني - التجارة الإلكترونية)

٢- التحليلات التنبؤية تعتمد على

(البيانات المشفرة - البيانات التاريخية - اللغة البشرية - الفيديوهات)

٣- ما التركيز الأساسي لتصميم واجهة المستخدم (UI) ؟

(سهولة التنقل في التطبيق - رضا المستخدم عن المنتج - المظهر الجذاب والمرئى للمنتج - تنظيم المعلومات بشكل منطقي)

٤- أي مما التالي يعتبر مبدأ أساسى في تصميم واجهة المستخدم (UI) :

جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل - اختيار ألوان متناسقة مريحة للعين - توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة - التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة (

٥- تعتبر المادة الخام التى يعتمد عليها الذكاء الاصطناعى .

(الخوارزميات - البيانات الضخمة - الصور - التجارة الإلكترونية)

الاختبار الثالث

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة. ✓
- ٢- تزيد البيانات الضخمة من دقة وفعالية نماذج الذكاء الاصطناعي من خلال تدريبها على مجموعة واسعة من السيناريوهات وتقليل مشكلة التجهيز الزائد (Overfitting). ✓
- ٣- تعمل تقنيات الذكاء الاصطناعي على مساعدة الإنسان في معالجة وتحليل الكم الهائل من البيانات الضخمة واستخلاص القيمة منها. ✓
- ٤- المتصفح يحمل ملف CSS الخارجي مرة واحدة فقط ثم يُستخدم النسخة المحفوظة. ✓
- ٥- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- أي مما يلي يعد من تقنيات الذكاء الاصطناعي المتقدم الذي تعتمد عليه مجموعات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها؟
(معالجة اللغة الطبيعية NLP - الرؤية الحاسوبية (Computer Vision) - تجميع البيانات الضخمة - أتمتة المهام)
- ٢- يستخدم فى التنبؤ بالاحداث المستقبلية مثل الطقس .
(الامن السيبرانى - التعلم الآلى - الرؤية الحاسوبية - التجارة الالكترونية)
- ٣- موقع Google يعتبر مثال على تصميم
(صعب الاستخدام - صارخ الالوان - معقد ومزحم - بسيط وسهل الاستخدام)
- ٤- ما الفائدة من فصل التنسيق عن المحتوى باستخدام CSS ؟
(صعوبة تحديث التصميم - تحسين سرعة التعديل والتحديث - عدم إمكانية إعادة استخدام التنسيق - زيادة تعقيد كتابة الأكواد)
- ٥- من استخدامات البيانات الضخمة:
(اختراق الشبكات - مراقبة حركة الشبكة وتحليل الأنماط - حذف المعلومات - إرسال الرسائل التلقائية)

الاختبار الرابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- يمكن استخدام CSS لتغيير حجم الخط ولونه. ✓
- ٢- القائمة الرئيسية بالموقع الإلكتروني بأزرار واضحة تعتبر مثلاً على تصميم تنقل جيد. ✓
- ٣- بعد تحليل البيانات الضخمة، تتم عملية استخلاص المعلومات التي يمكن استخدامها لاتخاذ قرارات استراتيجية. ✓
- ٤- تجربة المستخدم (UX) تعنى فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات. X
- ٥- يمكن لملف CSS خارجي أن يُستخدم لتنسيق عدد كبير من صفحات HTML دفعة واحدة. ✓

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- تعتبر مرحلة آخر مراحل معالجة البيانات .
(تجميع البيانات - تخزين البيانات - استخلاص المعلومات - تنظيف البيانات)
- ٢- معالجة الصور والفيديو تعتمد على
(تخزين البيانات - الرؤية الحاسوبية - التجارة الالكترونية - الامن السيبرانى)
- ٣- لغة تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الانترنت الثابتة وتصف محتوى صفحة الويب .
(CSS - Html - Windows - كل ما سبق)
- ٤- ما هو الهدف الأساسي من توفير تنقل واضح وسهل في تصميم تجربة المستخدم (UX) ؟
(تقليل الوقت الذي يقضيه المستخدم على الموقع - زيادة صعوبة الوصول للمعلومات - تحسين رضا المستخدم وسهولة استخدام المنتج - جعل التصميم أكثر تعقيداً)
- ٥- ما الذي يحدث بعد تخزين وتنظيف البيانات؟
(يتم تجاهلها - يتم حذفها - يتم تحليلها - يتم ضغطها)

الاختبار الخامس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- يقصد بـ "التناسق" (Consistency) في تصميم الواجهة الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع. ✓
- ٢- تساعد البيانات الضخمة في تمكين الذكاء الاصطناعي من تحليل البيانات التاريخية لتحديد الأنماط والاتجاهات لعمل تنبؤات دقيقة حول الأحداث المستقبلية (كالتحليلات التنبؤية). ✓
- ٣- من فوائد CSS أنها تُستخدم لتصميم هيكل الصفحة ومحتواها. X
- ٤- عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغذاء فديكور المطعم وألوانه وواجهته هي (Ux) أما جودة الطعام فهي (Ui). X

٥- يمكن للملف الخارجي CSS أن يحتوي على وسوم HTML بداخله. X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

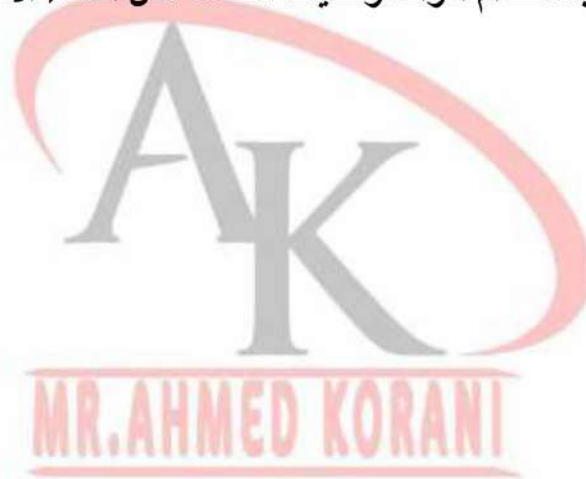
- ١- ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل" (Navigation) في تصميم تجربة المستخدم؟
 - أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.
 - أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.
 - أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.
 - أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة.
- ٢- لغة تستخدم لتنسيق صفحات الويب فى وقت واحد مما يوفر الوقت والجهد .
(CSS - Html - Windows - كل ما سبق)
- ٣- ما التركيز الأساسي لتصميم تجربة المستخدم (UX) ؟
(الجاذبية البصرية للتصميم - سهولة استخدام المنتج وفعاليتها - الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم - سرعة تحميل الموقع الإلكتروني)
- ٤- تساعد البيانات الضخمة في:
(جعل الذكاء الاصطناعي غير دقيق - تقليل القدرة على اتخاذ القرار - تحسين دقة النماذج وتقليل مشكلة Overfitting - تقليل فرص النجاح)

٥- أي من الأمثلة التالية يوضح تصميم تنقل مربك؟

- (قائمة رئيسية بأزرار واضحة - شريط بحث في مكان واضح - قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة - روابط واضحة في نهاية الصفحة)

السؤال الثاني : اكمل الجمل الآتية :

- ١- عند اختيار **الالوان والخطوط** لواجهة المستخدم، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.
- ٢- **لغة HTML** هي لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الانترنت الثابتة .
- ٣- تلعب **البيانات الضخمة** دور مهم واساسى فى تطور وفاعلية الذكاء الاصطناعى .
- ٤- عملية **تجربة المستخدم** تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلاً ومفيداً وممتعاً للمستخدم.
- ٥- مرحلة **تحليل البيانات** تقوم باستخدام ادوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعى والتعلم الآلى .



الاختبار السادس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- مبدأ سهولة التنقل من مبادئ تصميم (UX) التي تشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج. ✓
- ٢- تنسيقات Inline CSS تستخدم لتطبيق التنسيقات على كامل صفحات الموقع. X
- ٣- يمكن تخزين البيانات الضخمة المجمعة في قواعد بيانات ضخمة قد تكون في خوادم (Servers) أو أنظمة سحابية. ✓
- ٤- عند تغيير تنسيق فى ملف CSS الخارجى ، لا يتأثر شكل الصفحات المرتبطة به. X
- ٥- لا تحتاج نماذج معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مثل (GPT) إلى مجموعات بيانات نصية ضخمة لتعلم وفهم اللغة البشرية وتوليدها. X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- يستخدم التنسيق لتطبيق التنسيقات مباشرة على عناصر الصفحة .
(Inline CSS - Internal CSS - External CSS - Selector)
- ٢- ما المقصود بمبدأ "التناسق" (Consistency) في تصميم الواجهة؟
- أن تتغير أشكال الأزرار والألوان في كل صفحة.
- أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.
- أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.
- أن تحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.
- ٣- لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX ؟
(لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية - لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج - لتقليل تكلفة تطوير المنتج - لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع)
- ٤- ما هو دور المحدد Selector في CSS ؟

٥- ما هو الهدف الرئيسي من استخدام CSS ؟

(إنشاء محتوى صفحات الويب - تصميم وتنسيق مظهر صفحات الويب - برمجة تفاعلات المستخدم
- تخزين بيانات المستخدم)

السؤال الثالث : اكمل مستعينا بالكلمات الآتية :

(تحليل - البيانات الضخمة - الوضوح - تنقل - تنسيق)

- ١- **الوضوح** هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم .
- ٢- تستخدم لغة CSS في **تنسيق** مظهر صفحات الويب .
- ٣- الذكاء الاصطناعي يساعد في **تحليل** البيانات الضخمة واستخلاص القيمة منها .
- ٤- من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير **تنقل** واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات
- ٥- تعتبر **البيانات الضخمة** المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي .

MR.AHMED KORANI

الاختبار السابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

- ١- كلما قلت جودة وحجم وتنوع البيانات المتاحة، زادت قدرة نماذج التعلم الآلي والتعلم العميق على التعلم وتقديم تنبؤات وقرارات دقيقة. X
- ٢- الذكاء الاصطناعي هو مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية، حتى مع توفر البيانات الضخمة. X
- ٣- التخطيط لتصميم واجهة موقع أو تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامه أسهل. ✓
- ٤- يتم إدراج ملف CSS خارجي في HTML باستخدام الوسم <link> . ✓
- ٥- في كود CSS الـ Selector يحدد الخصائص مثل "اللون" و"الحجم". X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

- ١- يفضل استخدام التنسيق لاستخدامه فى المواقع الكبيرة لتوحيد تصميم صفحاته .
(Inline CSS - Internal CSS - External CSS - Selector)
- ٢- أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم: (UI)
استخدام تدرجات لونية بسيطة.
استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.
استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائى.
استخدام الأبيض كلون أساسى مع لون ثانوى هادئ.
- ٣- ما الذي يجب أن يركز عليه مصمم واجهة المستخدم (UI) لجذب انتباه المستخدم؟
(تنظيم المعلومات بطريقة منطقية - تحسين سرعة تحميل الموقع - اختيار ألوان جذابة ومتناسقة - توفير أكبر عدد ممكن من الأزرار)
- ٤- يستخدم التنسيق الداخلى لتنسيق الصفحات الفردية .
(Inline CSS - Internal CSS - External CSS - Selector)
- ٥- الذكاء الاصطناعي بدون بيانات ضخمة يكون:

(فعال أكثر - أداة متكاملة - غير قادر على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية - قادر على العمل بصورة مثالية)

السؤال الثالث : اكمل مستعينا بالكلمات الآتية :

(<link> - التناسق - تحليل - التجارة الالكترونية - الرؤية الحاسوبية - - تنظيف)

١- تعتمد **التجارة الالكترونية** على فهم سلوك العملاء وتحقيق مبيعات أعلى باستخدام تحليلات متقدمة .

٢- يتم ربط ملف CSS بصفحة HTML باستخدام الوسم **<link>**

٣- إزالة الأخطاء والتكرار من البيانات يتم في مرحلة **تنظيف** البيانات .

٤- الحفاظ على **التناسق** في تصميم العناصر مثل الأزرار والأيقونات يعطي شعوراً بالاحترافية والاتساق

٥- **الرؤية الحاسوبية** تعتمد على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها .



كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين مثلا ازاي نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

